Nr. 45
4.11.1993

E 19002 C
DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00

Walt Disney's

MICKY MAUS

MAGAZIN

FRANKREICH FF 12.00 BELGIEN FRS 54.00 NIEDERLANDE hfl 3.50 LUXEMBURG lfrs 58.00
ITALIEN Lire 2800 SPANIEN Ptas 240 UNGARN Ft 187

4 Sammelkarten

Lustige Streiche im Schnee...

...sind leider im Winter nicht immer möglich. Oft sind die Tage grau und ungemütlich. Da sitzt man dann gern mit einem **Lustigen Taschenbuch** in der warmen Stube und freut sich an den lustigen, spannenden Comic-Abenteuern.
264 farbige Seiten lang!

Lange vergriffen – jetzt endlich wieder da!

NEU-AUFLAGE DER BÄNDE 71-80

Die lustigen Seiten des Lebens!

Walt Disney's **Lustiges Taschenbuch**

© Disney

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Hallo Freunde!

Detektive und Agenten haben in diesem und im nächsten Heft wieder mal Gelegenheit, ihren Spürsinn zu beweisen! Die erfolgreichsten Kriminalisten können dabei sogar tolle Preise gewinnen!

scan + edit: tommy5772

INHALT

Donald Duck
Wunder der Tiefsee — SEITE 4

Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Feuchte Überraschung — Seite 18

Goofy
Abenteuer im Zoo — Seite 20

Super-Extra: Detektiv-Detektor

Macht geheime Bilder und Nachrichten sichtbar!

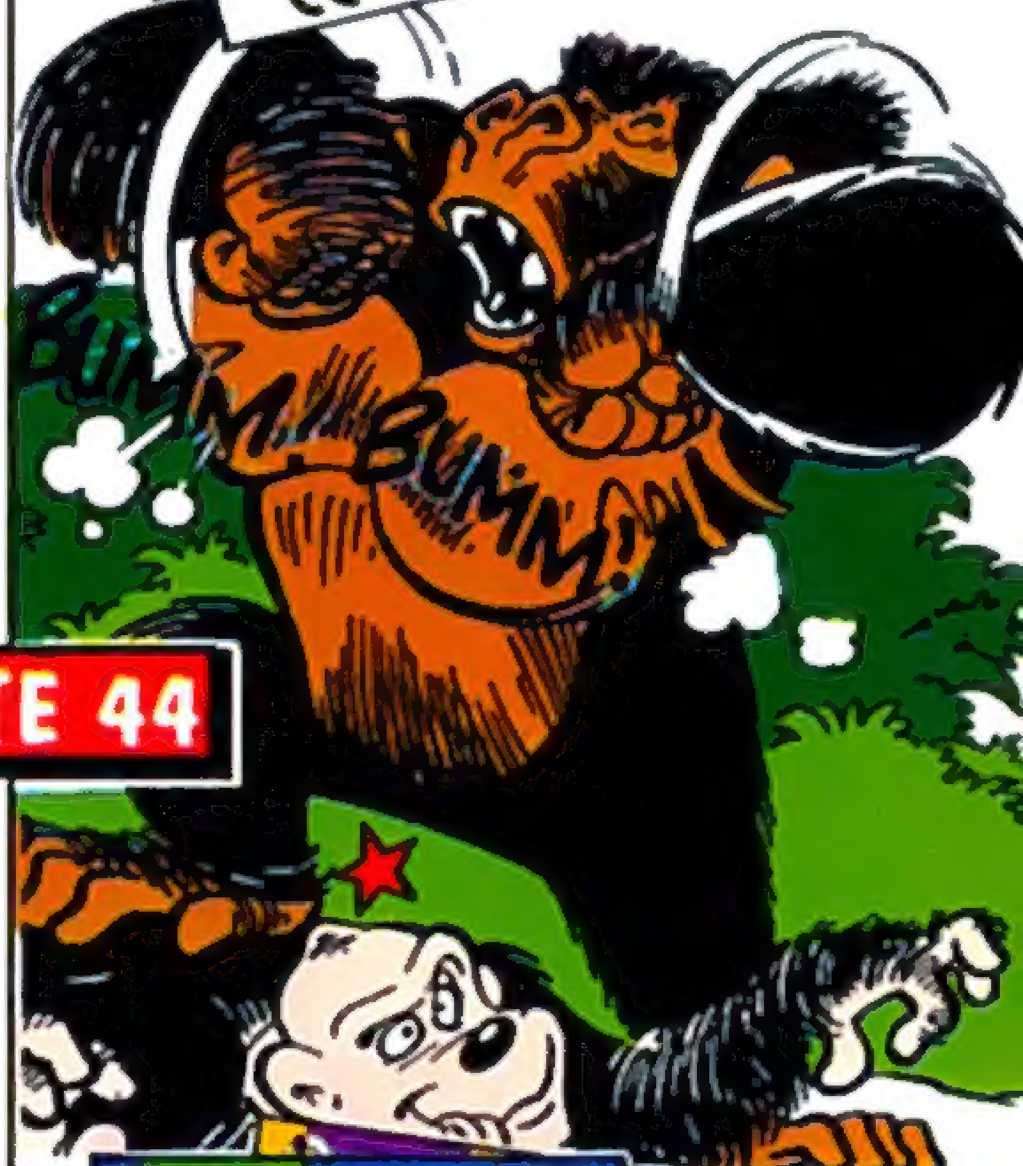
Aufregende Kriminalfälle lösen

Dabei gibt es über 200 Preise zu gewinnen! — Seite 29

Total verrückt — Seite 32

Donald Duck
Dem Schofför ist nichts zu schwör — Seite 33

Micky Maus
Willkommen im Gorilla-Camp / Teil 2 — SEITE 44



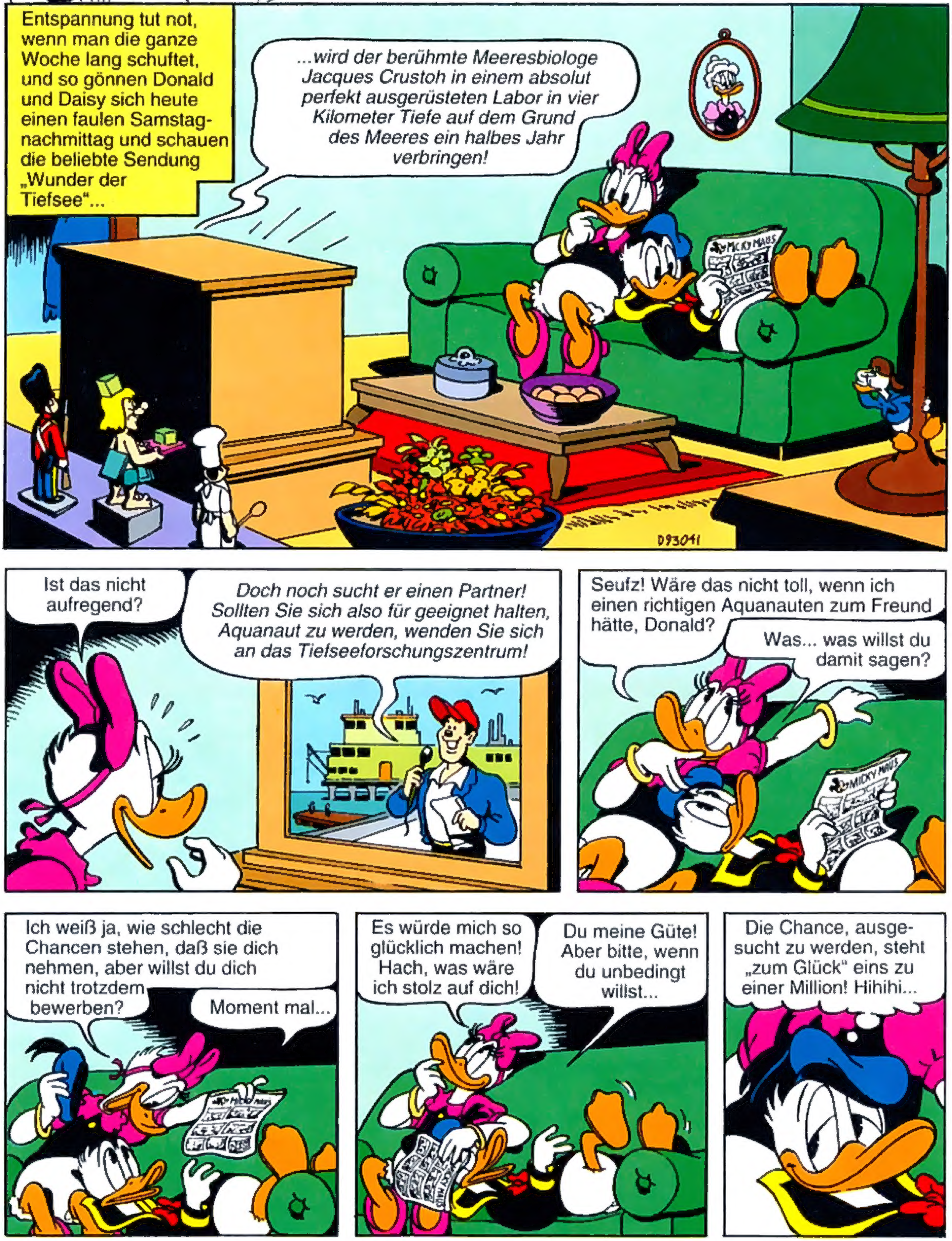
Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 54

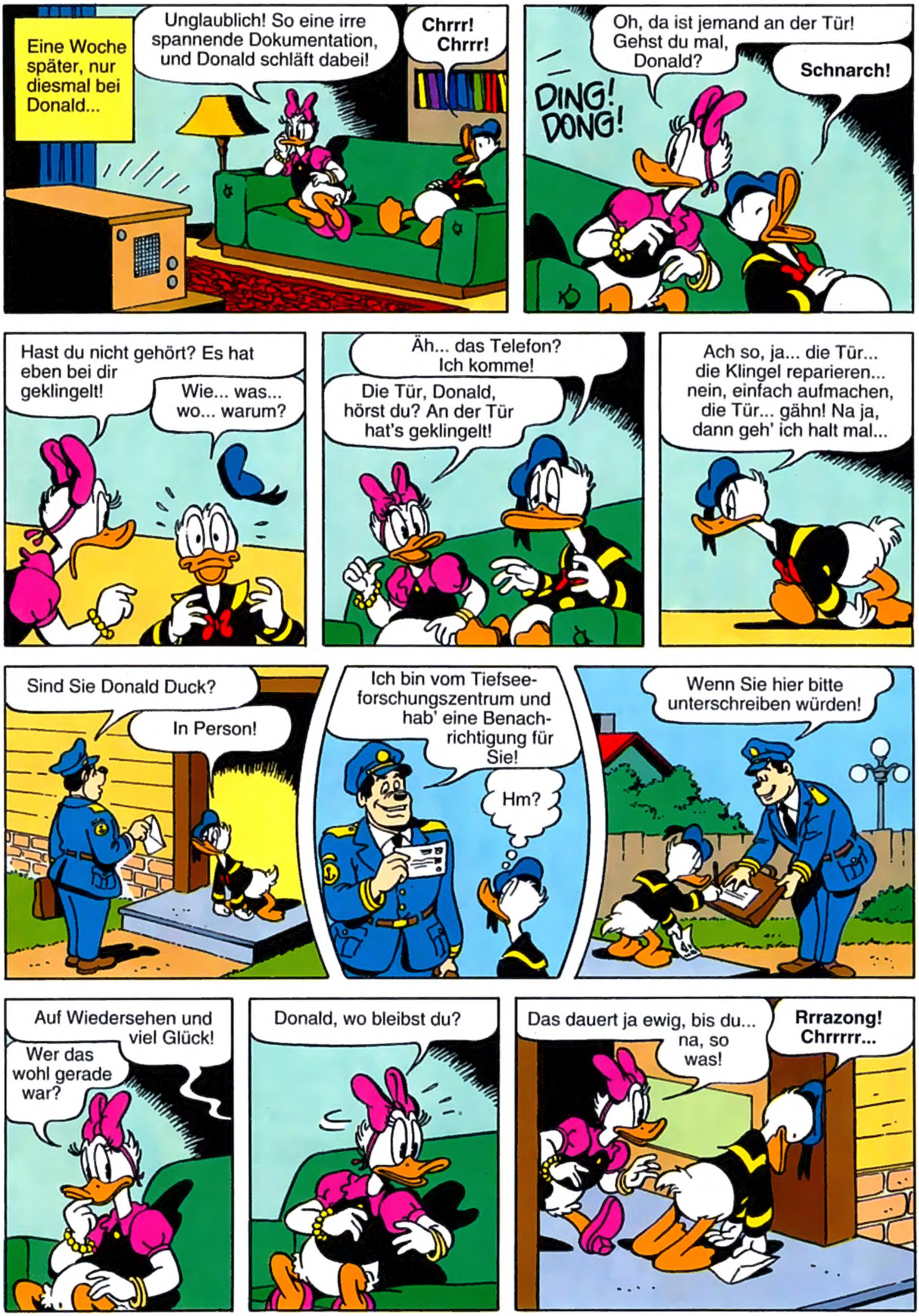
Sammelkarten
Dinosaurier: Triceratops
Naturwunder: Angel Fall
65 Jahre Micky Maus: Mickys Alptraum
Motorräder: Nicht für die Straße

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen ; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

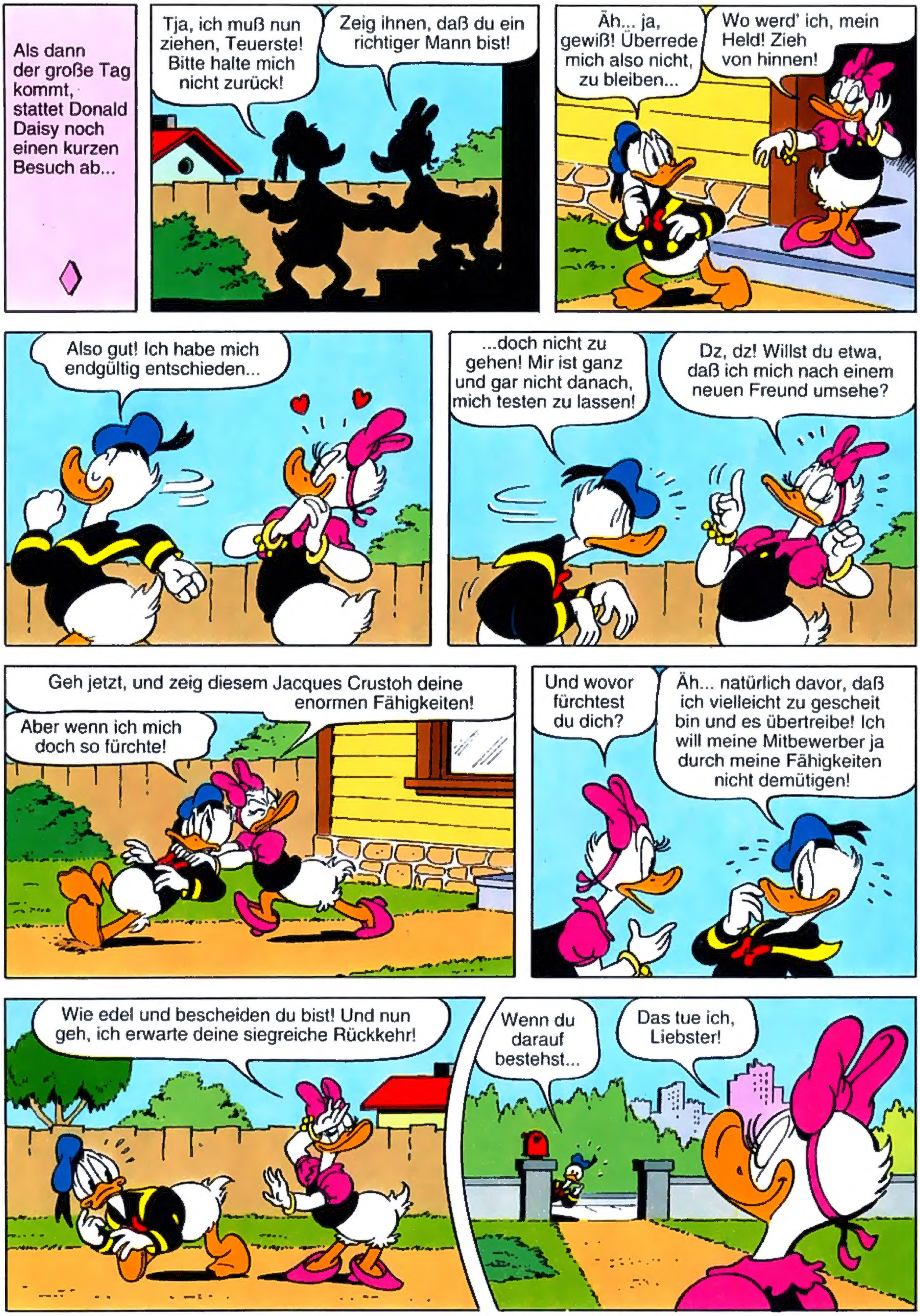
Wunder der Tiefsee



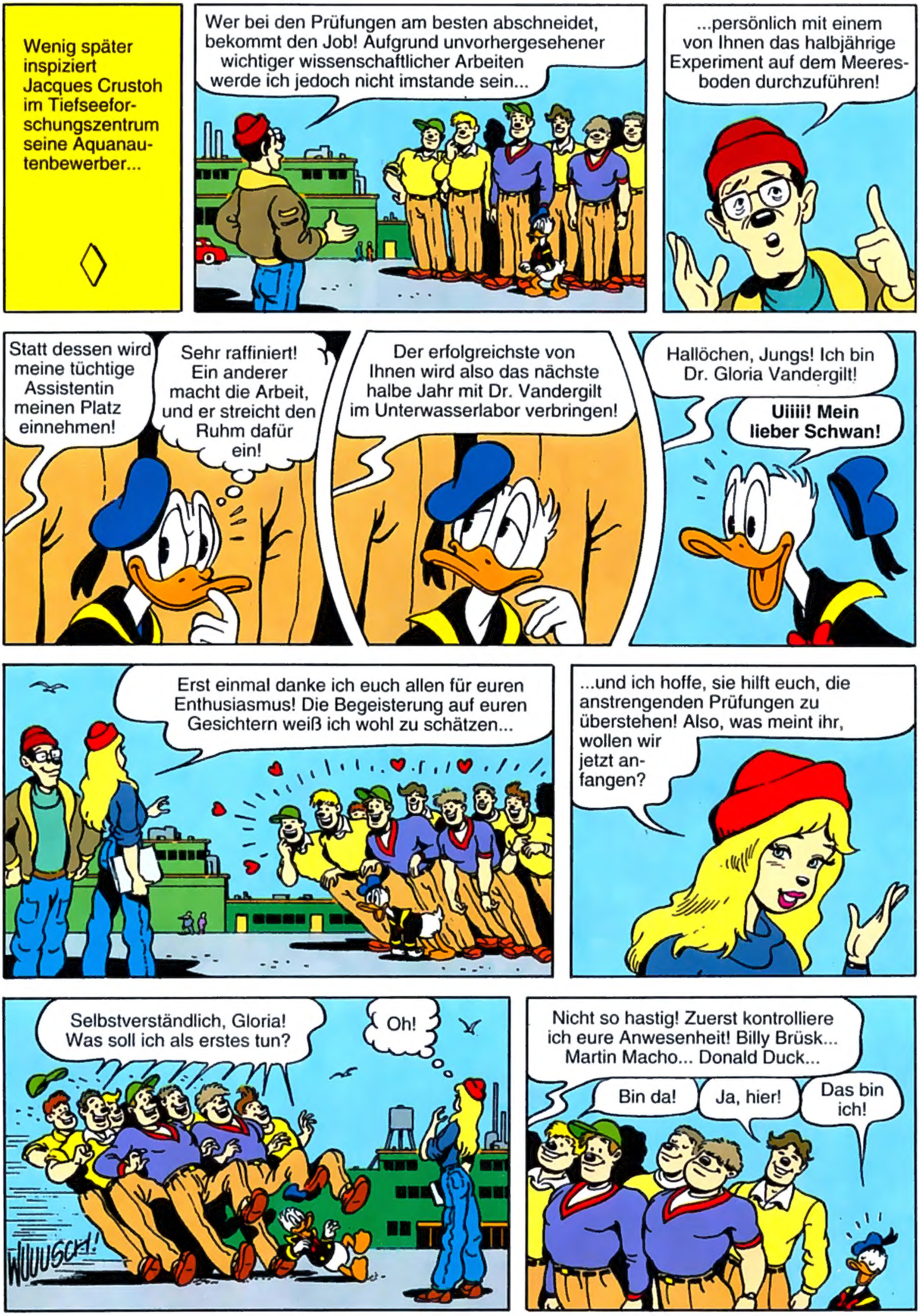


Redaktioneller Beilagenhinweis:
Einem Teil dieser Ausgabe liegt eine Beilage des Time Life Verlages, München, bei.
Wir bitten unsere Leser um Beachtung.

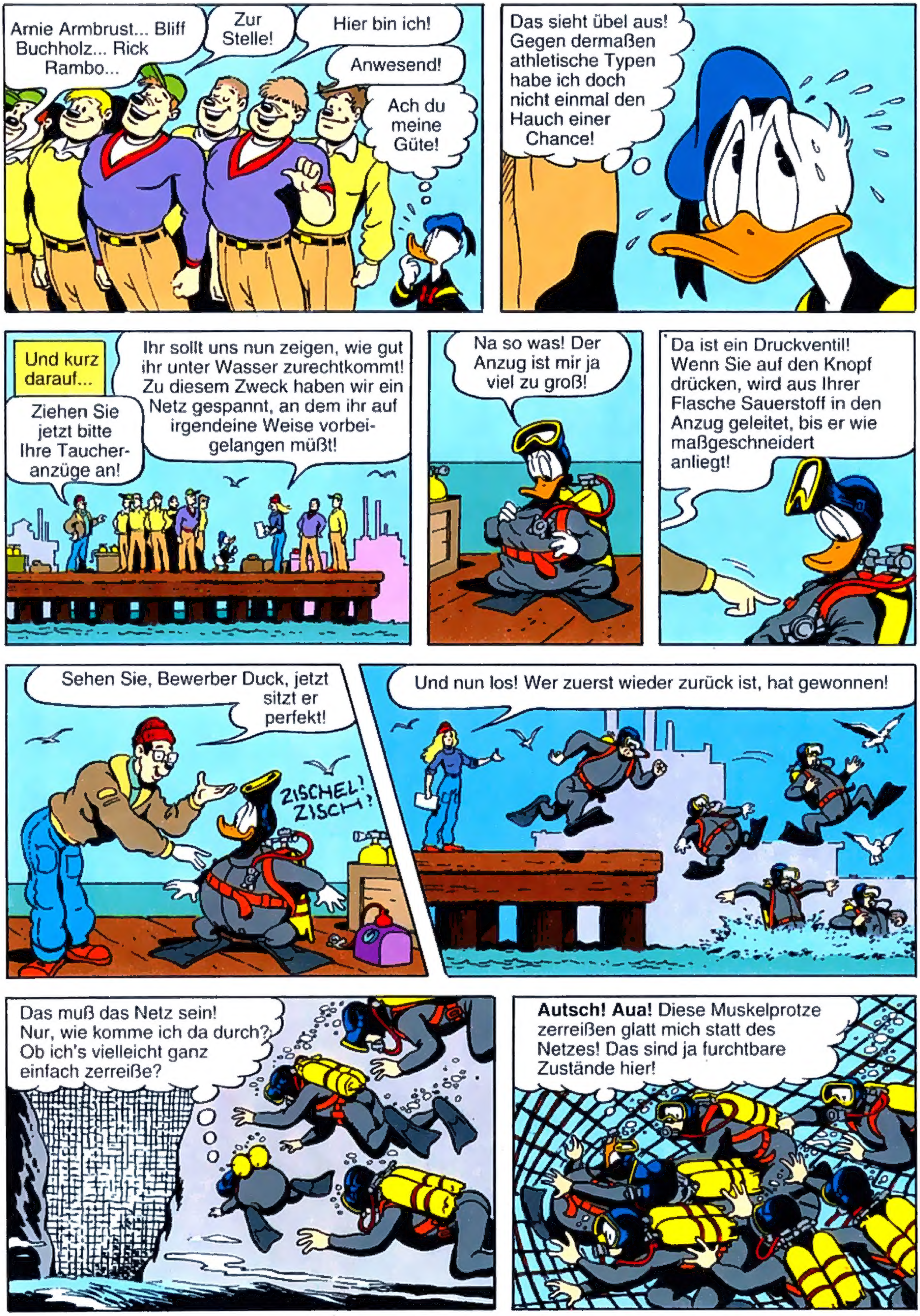
Schlafen, schlafen, immer nur schlafen! Unfaßbar!
Wach gefälligst auf, du Schlaffi!
Äh... was ist? H-habe ich geschlafen?
Hast du, anstatt nachzusehen, was in dem Brief steht!
Tiefseeforschungszentrum... bla, bla... sind hervorragend für unsere Zwecke geeignet... bla, bla... in der engeren Wahl...
...werden Sie gebeten, am dreizehnten des Monats an unseren Tests für den Tiefsee-Einsatz teilzunehmen...
Aber... das heißt, du bist schon so gut wie genommen!
Mein Held! Ich bin ja so glücklich!
Ich auch... chrrrr! Schnarch, chrrrr!
Wenn ich das meinen Freundinnen vom Damenverein erzähle, die werden vor Neid allesamt erblassen!
Schnarch! Rrazong!
Natürlich wird es nicht einfach sein, dich auf die Tests vorzubereiten, aber...
Chrrr... blubber, spotz!
PLATSCH!
...ich vertraue deinem Mut und deiner unglaublichen Willenskraft, ganz zu schweigen von deiner außerordentlichen Intelligenz und deinen athletischen Fähigkeiten! Donald, du schaffst es!
Schluck! Redest du von mir, Daisy?



Als dann der große Tag kommt, stattet Donald Daisy noch einen kurzen Besuch ab...
Tja, ich muß nun ziehen, Teuerste! Bitte halte mich nicht zurück!
Zeig ihnen, daß du ein richtiger Mann bist!
Äh... ja, gewiß! Überrede mich also nicht, zu bleiben...
Wo werd' ich, mein Held! Zieh von hinnen!
Also gut! Ich habe mich endgültig entschieden...
...doch nicht zu gehen! Mir ist ganz und gar nicht danach, mich testen zu lassen!
Dz, dz! Willst du etwa, daß ich mich nach einem neuen Freund umsehe?
Geh jetzt, und zeig diesem Jacques Crustoh deine enormen Fähigkeiten!
Aber wenn ich mich doch so fürchte!
Und wovor fürchtest du dich?
Äh... natürlich davor, daß ich vielleicht zu gescheit bin und es übertreibe! Ich will meine Mitbewerber ja durch meine Fähigkeiten nicht demütigen!
Wie edel und bescheiden du bist! Und nun geh, ich erwarte deine siegreiche Rückkehr!
Wenn du darauf bestehst...
Das tue ich, Liebster!



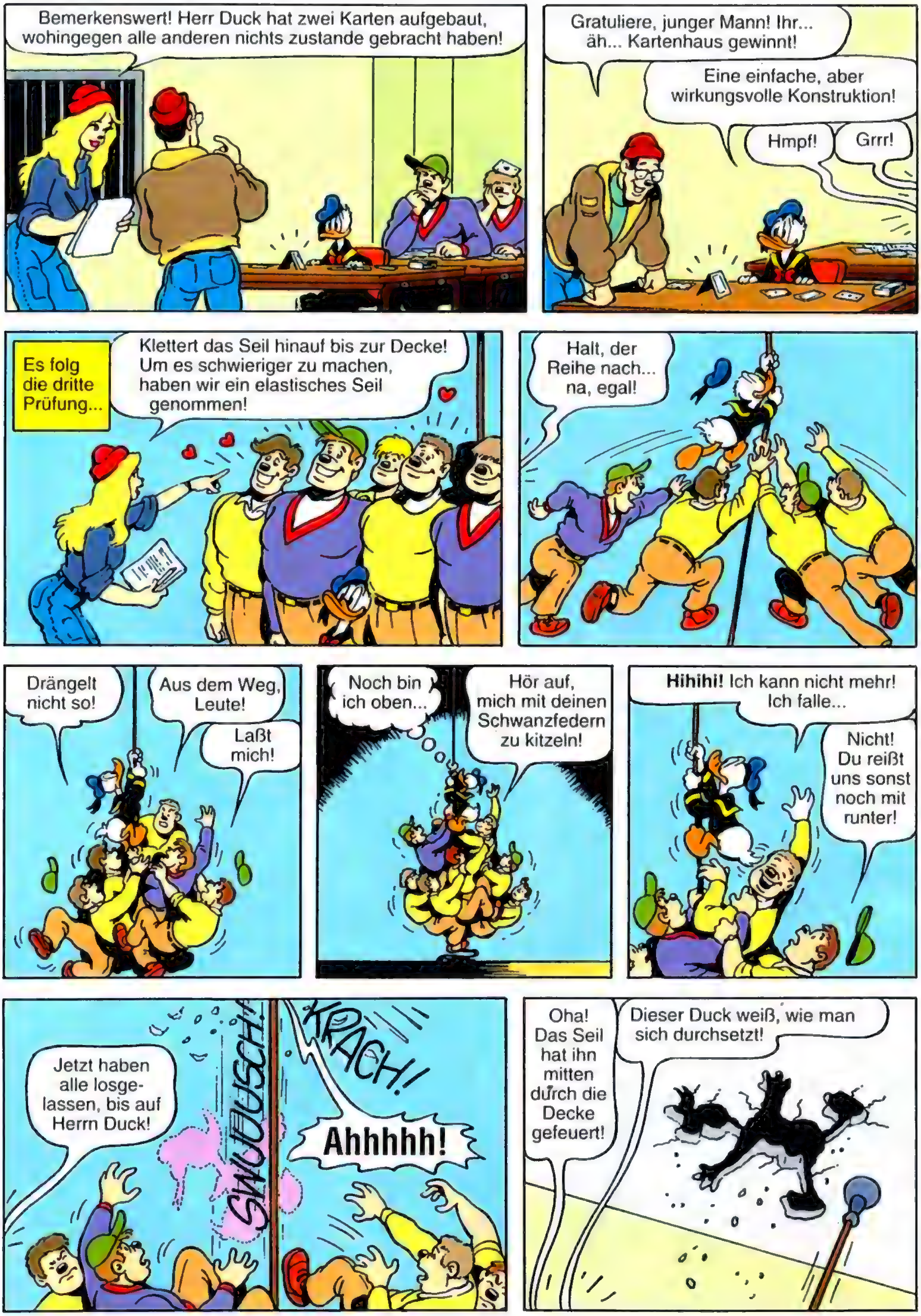
Wenig später inspiziert Jacques Crustoh im Tiefseeforschungszentrum seine Aquanautenbewerber...
Wer bei den Prüfungen am besten abschneidet, bekommt den Job! Aufgrund unvorhergesehener wichtiger wissenschaftlicher Arbeiten werde ich jedoch nicht imstande sein...
...persönlich mit einem von Ihnen das halbjährige Experiment auf dem Meeresboden durchzuführen!
Statt dessen wird meine tüchtige Assistentin meinen Platz einnehmen!
Sehr raffiniert! Ein anderer macht die Arbeit, und er streicht den Ruhm dafür ein!
Der erfolgreichste von Ihnen wird also das nächste halbe Jahr mit Dr. Vandergilt im Unterwasserlabor verbringen!
Hallöchen, Jungs! Ich bin Dr. Gloria Vandergilt!
Uiiii! Mein lieber Schwan!
Erst einmal danke ich euch allen für euren Enthusiasmus! Die Begeisterung auf euren Gesichtern weiß ich wohl zu schätzen...
...und ich hoffe, sie hilft euch, die anstrengenden Prüfungen zu überstehen! Also, was meint ihr, wollen wir jetzt anfangen?
Selbstverständlich, Gloria! Was soll ich als erstes tun?
Oh!
WUUUSCH!
Nicht so hastig! Zuerst kontrolliere ich eure Anwesenheit! Billy Brüsk... Martin Macho... Donald Duck...
Bin da!
Ja, hier!
Das bin ich!



Arnie Armbrust... Bliff Buchholz... Rick Rambo...
Zur Stelle!
Hier bin ich!
Anwesend!
Ach du meine Güte!
Das sieht übel aus! Gegen dermaßen athletische Typen habe ich doch nicht einmal den Hauch einer Chance!
Und kurz darauf...
Ziehen Sie jetzt bitte Ihre Taucheranzüge an!
Ihr sollt uns nun zeigen, wie gut ihr unter Wasser zurechtkommt! Zu diesem Zweck haben wir ein Netz gespannt, an dem ihr auf irgendeine Weise vorbeigelangen müßt!
Na so was! Der Anzug ist mir ja viel zu groß!
Da ist ein Druckventil! Wenn Sie auf den Knopf drücken, wird aus Ihrer Flasche Sauerstoff in den Anzug geleitet, bis er wie maßgeschneidert anliegt!
Sehen Sie, Bewerber Duck, jetzt sitzt er perfekt!
ZISCHEL! ZISCH!
Und nun los! Wer zuerst wieder zurück ist, hat gewonnen!
Das muß das Netz sein! Nur, wie komme ich da durch? Ob ich's vielleicht ganz einfach zerreiße?
Autsch! Aua! Diese Muskelprotze zerreißen glatt mich statt des Netzes! Das sind ja furchtbare Zustände hier!

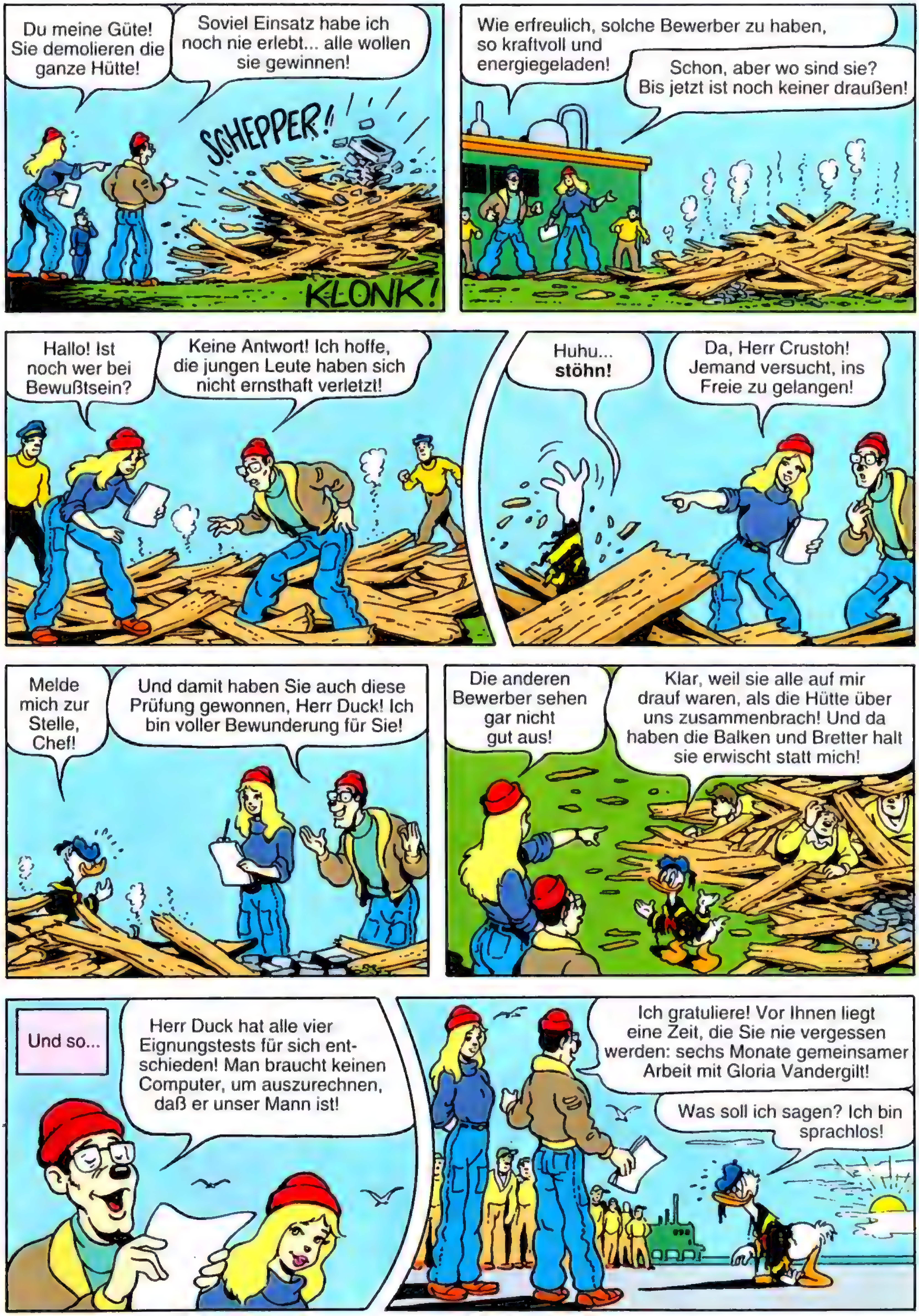
Oha! Was war das denn eben?
ZISCHEL!
Mein Taucheranzug bläst sich auf! Da muß wer ans Druckventil gekommen sein!
Und zu allem Überfluß klemmt's auch noch!
Schau dir das an, Gloria!
FLUTSCH!
Raah! Wenn noch mehr Sauerstoff einströmt...
Er hat den Anzug einfach zum Ballon umgemodelt!
ZISCHEL! ZISCH!
...platze ich!
KNALL!
Helft mir! Hiiilfe!
WUSCH!
Aber da kommen auch die anderen! Wer wohl gewinnen mag?
Hm!
PLATSCH!
Tagchen auch! Na, wie war ich?
Interessant, dieser Duck! Er hat eine sehr einfallsreiche Methode gefunden, um das Netz zu umgehen!
Danach...
Wir kommen nun zur zweiten Prüfung, dem Bau eines Kartenhauses! Kreativität ist das A und O wissenschaftlichen Fortschritts!
Sie haben dafür zehn Minuten! Viel Erfolg!

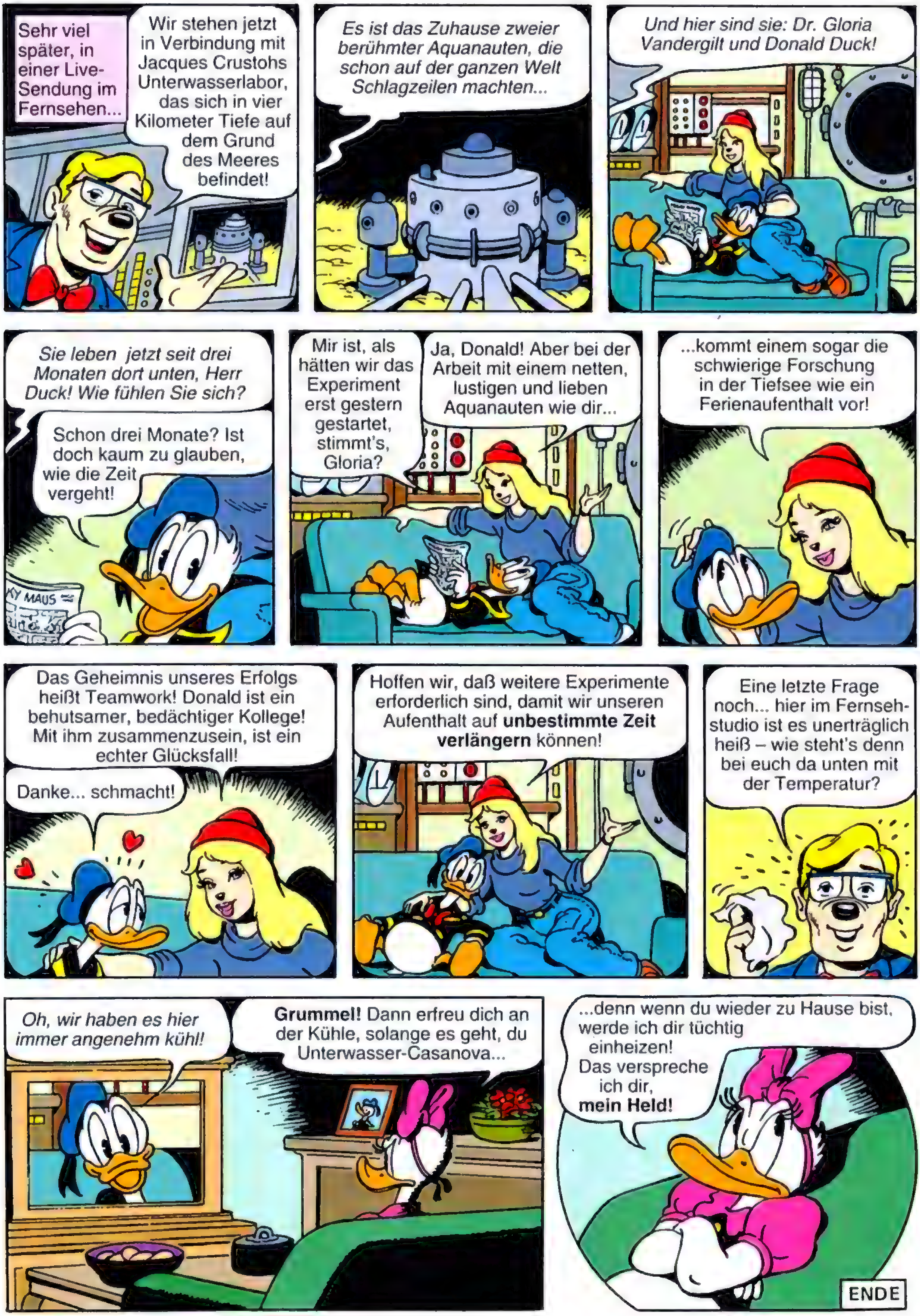
Schnell zeigt sich, daß manche kreativer sind als andere...
Verflixt und zugenäht, aber ohne Klebstoff hält das nie im Leben!
Hatschi! Und einen Schnupfen hab' ich mir vom Schwimmen im kalten Wasser vorhin auch geholt! Ha-haa...
Ha-hatschii!
?
Grrr...
Ach du liebes Lieschen!
T-tut mir leid, Leute, ich bin ein wenig erkältet! Hehe... Nichts für ungut, ja?
Die Zeit ist um, meine Herren! Lassen Sie mal sehen!


Bemerkenswert! Herr Duck hat zwei Karten aufgebaut, wohingegen alle anderen nichts zustande gebracht haben!
Gratuliere, junger Mann! Ihr... äh... Kartenhaus gewinnt!
Eine einfache, aber wirkungsvolle Konstruktion!
Hmpf!
Grrr!
Es folg die dritte Prüfung...
Klettert das Seil hinauf bis zur Decke! Um es schwieriger zu machen, haben wir ein elastisches Seil genommen!
Halt, der Reihe nach... na, egal!
Drängelt nicht so!
Aus dem Weg, Leute!
Laßt mich!
Noch bin ich oben...
Hör auf, mich mit deinen Schwanzfedern zu kitzeln!
Hihihi! Ich kann nicht mehr! Ich falle...
Nicht! Du reißt uns sonst noch mit runter!
Jetzt haben alle losgelassen, bis auf Herrn Duck!
SWUUUSCH!
KRACH!
Ahhhhh!
Oha! Das Seil hat ihn mitten durch die Decke gefeuert!
Dieser Duck weiß, wie man sich durchsetzt!

club 15
Wir stellen die Welt auf den Kopf.
C&A
3258

Da sind Sie ja wieder!
PLUMPS!
Na, was sagen Sie nun?
Ganz großartig! Eine athletische Höchstleistung!
Brillant! Sie gewinnen auch diese Prüfung!
Bleibt noch eine...
Wir sperren euch in eine dunkle Hütte ein! Wenn gepfiffen wird, müßt ihr so schnell wie möglich raus! Alle Tricks sind erlaubt, und wer es zuerst schafft, gewinnt!
Pst! Wenn das Signal ertönt, werfen wir uns auf den Knaben! Der soll es uns büßen, uns so reingelegt zu haben!
Es kommt der Augenblick der Wahrheit...
Also gut, wir sind soweit!
TWIIIET!
Auf geht's! Jetzt machen wir den Angeber erst mal fertig!
?
Das könnte dir so passen, dich bei Gloria so einzuschmeicheln!
Aber damit ist jetzt Feierabend, klar?
KNUFF!
POCK!
Ahhh! Ich will hier raus!
Stopp, komm zurück!
Schau an, fast hätte Herr Duck wieder den Sieg davongetragen!
Alle Tricks sind erlaubt...
Hilfe!
Hiergeblieben!
KNUFF!
RUMPEL!
KRACH!


Du meine Güte! Sie demolieren die ganze Hütte!
Soviel Einsatz habe ich noch nie erlebt... alle wollen sie gewinnen!
SCHEPPER!
KLONK!
Wie erfreulich, solche Bewerber zu haben, so kraftvoll und energiegeladen!
Schon, aber wo sind sie? Bis jetzt ist noch keiner draußen!
Hallo! Ist noch wer bei Bewußtsein?
Keine Antwort! Ich hoffe, die jungen Leute haben sich nicht ernsthaft verletzt!
Huhu... **stöhn!**
Da, Herr Crustoh! Jemand versucht, ins Freie zu gelangen!
Melde mich zur Stelle, Chef!
Und damit haben Sie auch diese Prüfung gewonnen, Herr Duck! Ich bin voller Bewunderung für Sie!
Die anderen Bewerber sehen gar nicht gut aus!
Klar, weil sie alle auf mir drauf waren, als die Hütte über uns zusammenbrach! Und da haben die Balken und Bretter halt sie erwischt statt mich!
Und so...
Herr Duck hat alle vier Eignungstests für sich entschieden! Man braucht keinen Computer, um auszurechnen, daß er unser Mann ist!
Ich gratuliere! Vor Ihnen liegt eine Zeit, die Sie nie vergessen werden: sechs Monate gemeinsamer Arbeit mit Gloria Vandergilt!
Was soll ich sagen? Ich bin sprachlos!


Sehr viel später, in einer Live-Sendung im Fernsehen...
Wir stehen jetzt in Verbindung mit Jacques Crustohs Unterwasserlabor, das sich in vier Kilometer Tiefe auf dem Grund des Meeres befindet!
Es ist das Zuhause zweier berühmter Aquanauten, die schon auf der ganzen Welt Schlagzeilen machten...
Und hier sind sie: Dr. Gloria Vandergilt und Donald Duck!
Sie leben jetzt seit drei Monaten dort unten, Herr Duck! Wie fühlen Sie sich?
Schon drei Monate? Ist doch kaum zu glauben, wie die Zeit vergeht!
Mir ist, als hätten wir das Experiment erst gestern gestartet, stimmt's, Gloria?
Ja, Donald! Aber bei der Arbeit mit einem netten, lustigen und lieben Aquanauten wie dir...
...kommt einem sogar die schwierige Forschung in der Tiefsee wie ein Ferienaufenthalt vor!
Das Geheimnis unseres Erfolgs heißt Teamwork! Donald ist ein behutsamer, bedächtiger Kollege! Mit ihm zusammenzusein, ist ein echter Glücksfall!
Danke... schmacht!
Hoffen wir, daß weitere Experimente erforderlich sind, damit wir unseren Aufenthalt auf **unbestimmte Zeit verlängern** können!
Eine letzte Frage noch... hier im Fernsehstudio ist es unerträglich heiß – wie steht's denn bei euch da unten mit der Temperatur?
Oh, wir haben es hier immer angenehm kühl!
Grummel! Dann erfreu dich an der Kühle, solange es geht, du Unterwasser-Casanova...
...denn wenn du wieder zu Hause bist, werde ich dir tüchtig einheizen!
Das verspreche ich dir, **mein Held!**
ENDE

© 1993. LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO, LEGO SYSTEM Logo sind eingetragene Warenzeichen. 921385

WITZE, TIPS + TRICKS

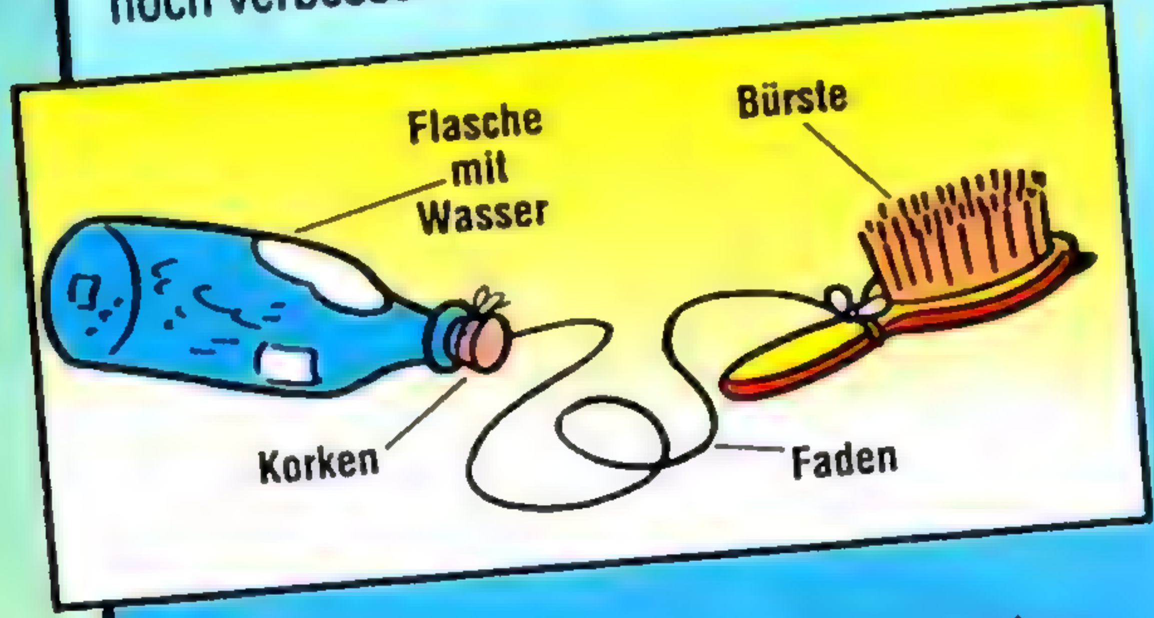
Witz der Woche

„Endlich habe ich von meinem Brieffreund aus Schottland ein Foto bekommen." – „Na, wie sieht er aus?" – „Weiß ich noch nicht, ich muß den Film erst entwikkeln."
Jan Ploog, Rödermark

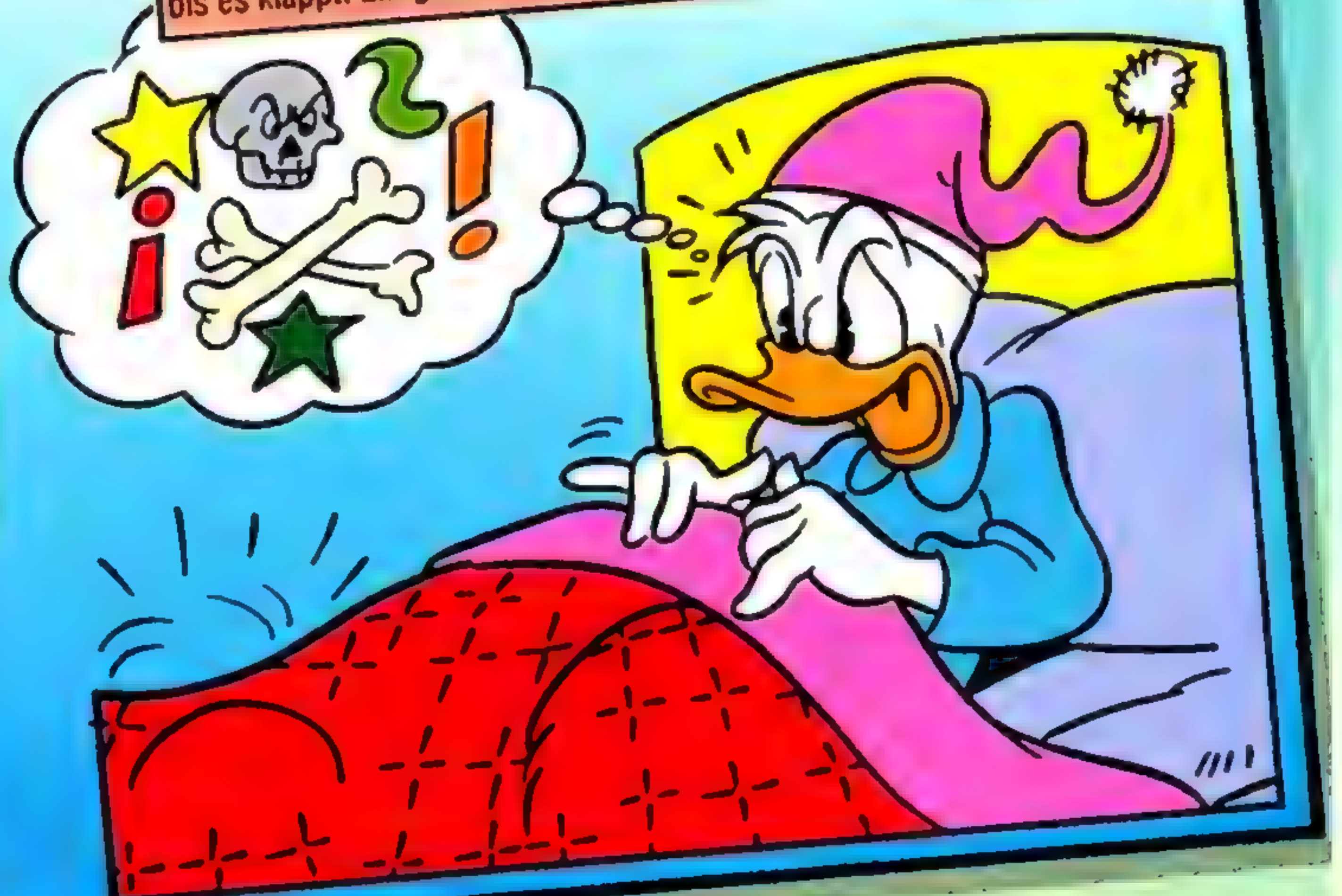
ACHTUNG, OHRFEIGEN!
STREICH DER WOCHE

Feuchte Überraschung

Die **Bürste unterm Bettuch** sorgt seit Jahrzehnten für Unruhe und Ärger zur Schlafenszeit. Aber auch diesen bewährten alten Streichknüller kann man noch verbessern. Nämlich so:



Darauf kommt's an:
richtiger Korken und richtige Flasche!
Der Korken muß so fest sitzen, daß er nicht von alleine herausgeht – und so locker, daß er leicht herausgleitet, wenn jemand an der Bürste zieht. Also: Mit verschiedenen Flaschen und Korken experimentieren, bis es klappt. Ein guter Trick: den Korken einölen, mit Speiseöl.



Dieser Mechanismus kommt ans Fußende vom Bett des Opfers, unters Bettuch. Zieht der gestörte Bettgeher am borstigen Störenfried, wird's feucht!

Melanie Drubba aus Kaserow

„Warum ziehst du immer ein Seil hinter dir her?" wird Bubi gefragt. „Na und? Schieben kann ich es ja nicht."
Thomas Wurm, Stuttgart

„Haben Sie sich mit Ihrer Gattin gestern in der Oper gut unterhalten?" fragt die Sekretärin ihren Chef. „Zuerst schon, aber dann beschwerten sich die Leute um uns."
Sandra Trödel, Lu.-Wittenberg

EINFACH ZAUBERHAFT

Geldfabrik

„Bis sich mein Geld auf dem Sparbuch verzehnfacht hat, da kann ich lange warten! Zum Glück geht's ja auch anders!" verkündest du – und zeigst diesen Trick:

1 Ein halbes Blatt aus einem Schulheft so falten wie hier. Der obere Teil muß etwa 2 cm überstehen.

2 In den Falz einen Zehner* stecken. Den sieht keiner, nur du. Oben aufs Papier einen Pfennig* legen, genau dort, wo der Zehner versteckt ist.

*(oder eine andere geeignete Münze)

3 Das Papier zusammenrollen, bis es so aussieht wie hier. Der Pfennig wird dabei eingewickelt.

4 Den Streifen oben aufklappen – jetzt sieht das Ganze so aus:

5 Und jetzt nur noch deine Papierrolle nach unten aufwickeln – und dein Pfennig hat sich in einen Zehner verwandelt!

Tip der Woche

Gummistiefel – warm und trocken

Wenn die Gummistiefel schon beim Anziehen feucht sind – unangenehm, unangenehm! Aber ein Fön schafft da Abhilfe.
Kalte Füße in Gummistiefeln sind auch nicht toll. Versuch doch mal, deine Füße mit Plastiktüten über den Socken warm zu halten.

„Hallo, ist dort die Feuerwehr?" – „Ja, was ist denn los?" – „Bitte kommen Sie ganz schnell, mein Videoband löschen."
Micha Wirth, Hofgeismar

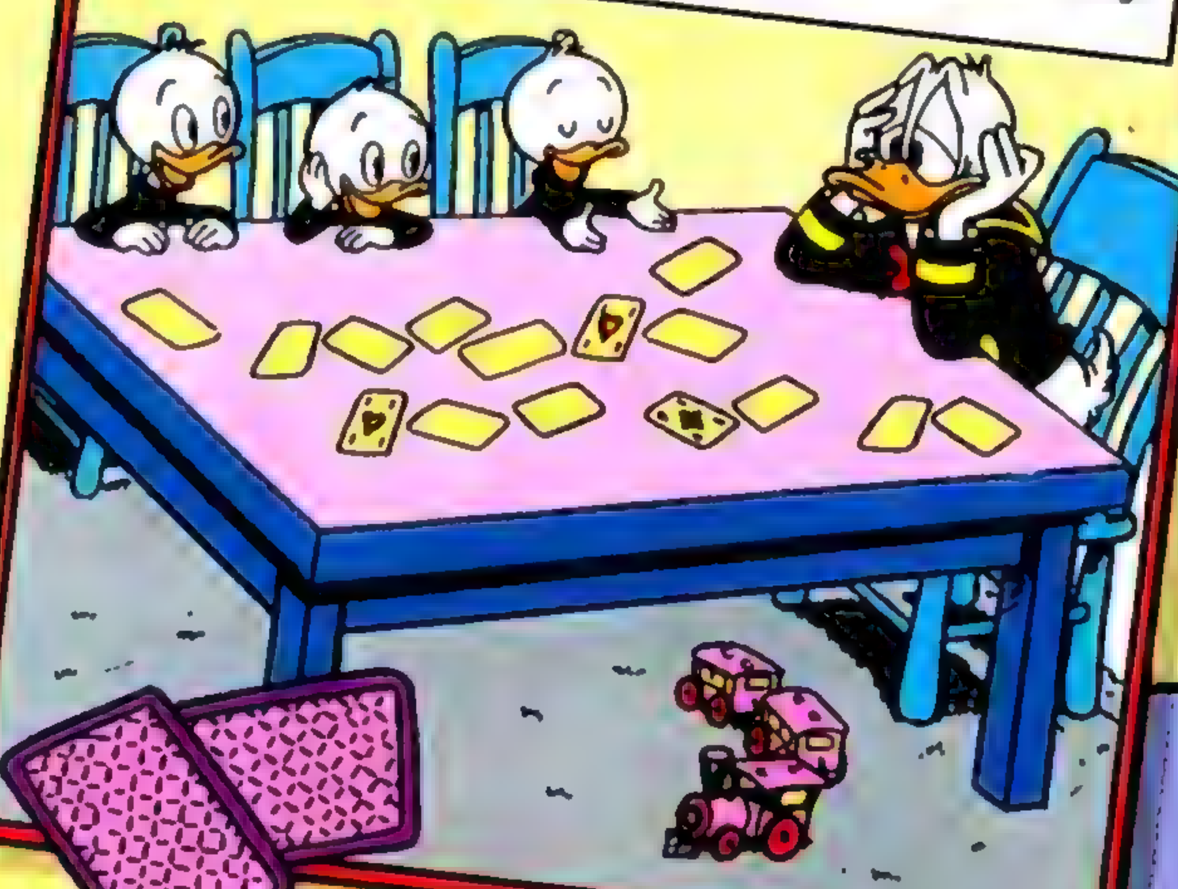
Wenn ich einen Krimi lese, bin ich immer total gefesselt. „Ich weiß nicht, stört das nicht beim Lesen?"
Peter Seeber, A-Krumpendorf

Spiele für zwischendurch

Suchen und Finden mit Spielkarten

Ein komplettes Kartenspiel wird, mit den Bildseiten nach unten, auf dem Tisch ausgebreitet. Der Reihe nach darf jeder Spieler zwei Karten umdrehen. Wer ein Pärchen* umdreht, darf es behalten. Sieger ist, wer am Schluß die meisten Pärchen* abgegriffen hat.

***Welche Karten passen als Pärchen zusammen?**
Gleiche Werte in derselben Farbe: also zum Beispiel die beiden roten Achten (Herz Acht und Karo Acht) oder die beiden schwarzen Könige (Kreuz König und Pik König).



„Diesen Monat kann ich Ihre Rechnungen leider nicht bezahlen." – „Das sagten Sie im letzten Monat auch schon." – „Und... ich habe ja Wort gehalten."
Michael Röger, Winterbach

Tolle Sachen selber machen

Gefüllte Luftballons

Füllung 1: Die Murmel
Vor dem Aufblasen wird eine große Murmel in den Ballon gequetscht. Frage: Wie oft könnt ihr so einen Ballon hin- und her**schlagen**? Gar nicht so einfach – der Murmelballon verhält sich nämlich völlig unkontrollierbar.

Füllung 2: Wasser
Mundstück des Ballons über einen Wasserhahn ziehen und dann aufdrehen – so kommt Wasser in den Ballon. Wie oft könnt ihr einen Wasserballon hin- und her**werfen**, bevor er platzt? (Bitte nur im Freien oder in der Waschküche ausprobieren!)

Bob Fisch aus Echternach/Luxemburg

Experimente mit Düsentrieb

Geldwäsche

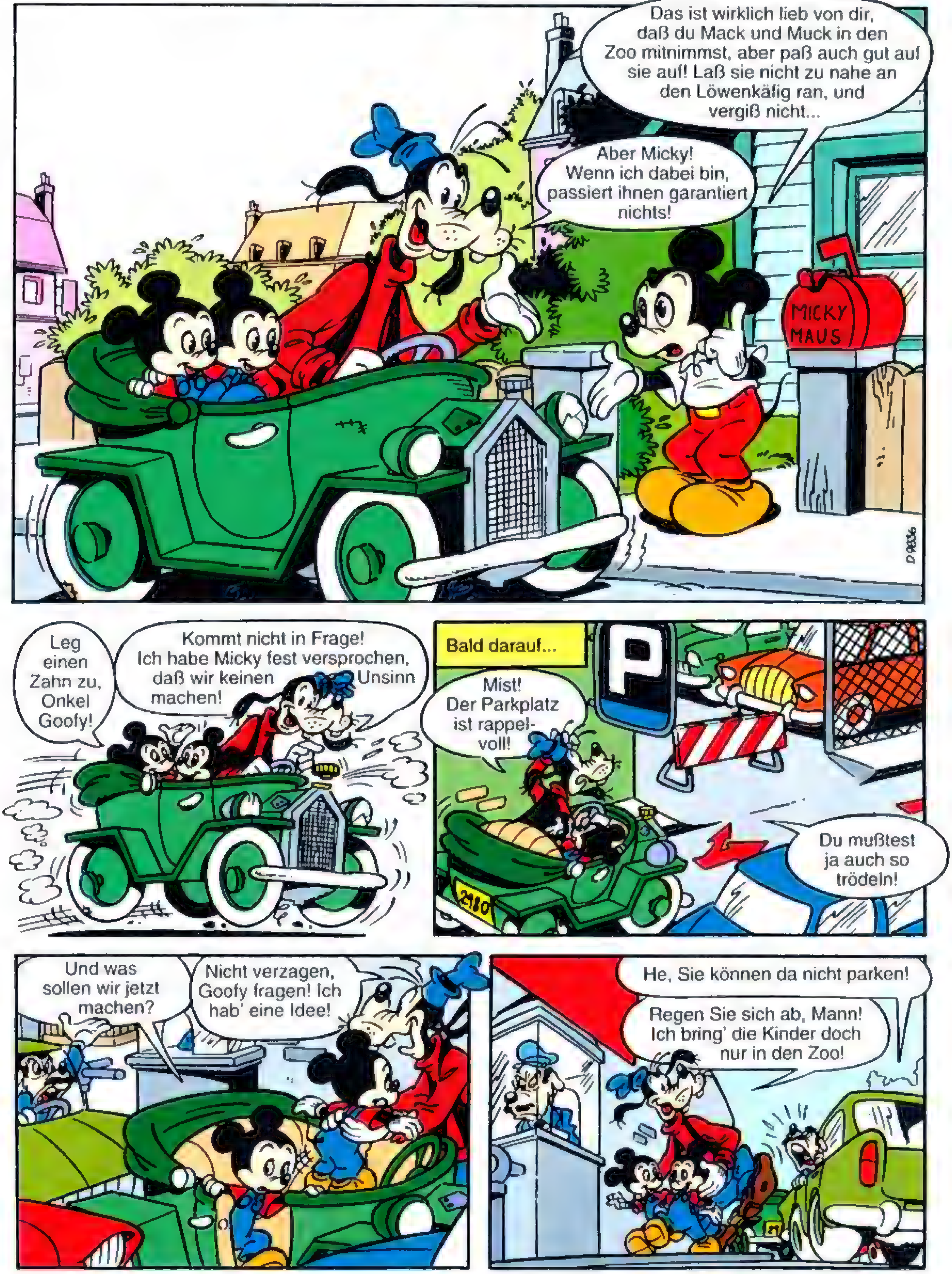
Schmutziges Geld sauber zu kriegen, ist gar nicht so einfach. Hallo, Freunde von der Mafia! Rat gibt's bei Dipl.-Ing. Düsentrieb.
Eine schmutzige **Kupfer**münze, z.B. einen Pfennig, auf einen Teller legen. Etwas Zitronensaft darauf träufeln. Und dann kräftig Salz auf den Zitronenpfennig kippen!

Nicht erschrecken! Denn jetzt schäumt's, brodelt's und zischt's. Aber das soll es. Denn wenn du den Pfennig jetzt nimmst und abspülst, glänzt er wie neu.

In der nächsten MICKY MAUS:
Wie man auch **Millionenbeträge** sauber kriegt!

Walt Disney's GOOFY

Abenteuer im Zoo



Macht genau zwölf Taler für Sie und die Kinder!
Nicht gerade billig! Ich dachte, Kinder zahlen die Hälfte!
Kicher! Rechnen war noch nie seine Stärke!
Drei Taler für ein Kind und sechs für einen Erwachsenen... grübel...
Rein ins Vergnügen!
Nein, ihr wartet hier! Ich such' jetzt einen Parkplatz, und dann gehen wir zusammen rein!
Na gut, aber beeil dich!
Was denn, wollen Sie etwa schon wieder gehen?
Muß nur noch was erledigen! Aber ich hab' ja schon 'ne Karte!
Nicht verlieren, sonst wird neu bezahlt!
Für wen hält der mich? Als ob mir so was passieren könnte!
Immer mit der Ruhe, ich komm' ja schon!
HUUUP! HUUUUP! HONK!
Fahr endlich los!
Doch dann geschieht es in der Hektik...
HUUUUP! TRÖÖÖT!
Ja, ja!
Puh! Wie kann man wegen der paar Sekündchen nur so ausrasten!
WRRROMM!

Später...
Schluck! Meine Eintrittskarte ist verschwunden!
Tja, da müssen Sie leider noch mal berappen!
Mein letzter Kreuzer ging für die Parkuhr drauf!
Traurig, traurig! Aber dann kann ich Sie leider nicht reinlassen!
Was mach' ich nur? Mack und Muck warten doch im Zoo auf mich!
Ohne Karte kein Einlaß, da bin ich eisern... hehe!
Na gut, kletter' ich über die Mauer! Wenn mich nur keiner sieht...
Auweia, ein Vogel Strauß! Hoffentlich tut er mir nichts!
Pech für dich, aber ich hab' keine Leckerbissen dabei!
Jiieks! Du unmöglicher Vogel! Das sind meine Autoschlüssel!
Das gibt's doch nicht! Jetzt verschluckt er sie auch noch!
Wurgks... hamm!

Die Koalas Tom, Temmi, Tim und Tam entführen Dich in die Steinzeit. Denn in jeder Koala-Packung gibt es jetzt einen schnuckligen "Dinky Dino!" Hol' sie Dir! Außerdem kannst Du einen von 100 dinosaurierstarken "Tyrannosaurus Rocks" von Mattel gewinnen. Dazu mußt Du lediglich die richtige Antwort zu der nebenstehenden Frage ankreuzen. Wenn Du Deinen Namen und Adresse auf den Coupon schreibst, das ganze auf eine Postkarte klebst und an Schöller Lebensmittel, Stichwort "Dinky Dinos", Postfach 4632, 90327 Nürnberg schickst, nimmst Du an der Verlosung teil. Bitte beachte, daß nur ausreichend frankierte Rückantworten an der Verlosung teilnehmen.

Einsendeschluß ist der 10.12.93

MATTEL Games

Welches der genannten Tiere gehörte zu den Sauriern?

- **Elefant**
- **Tyrannosaurus rex**
- **Wal**

Vorname ____________________

Name ____________________

Straße ____________________

PLZ/Wohnort ____________________

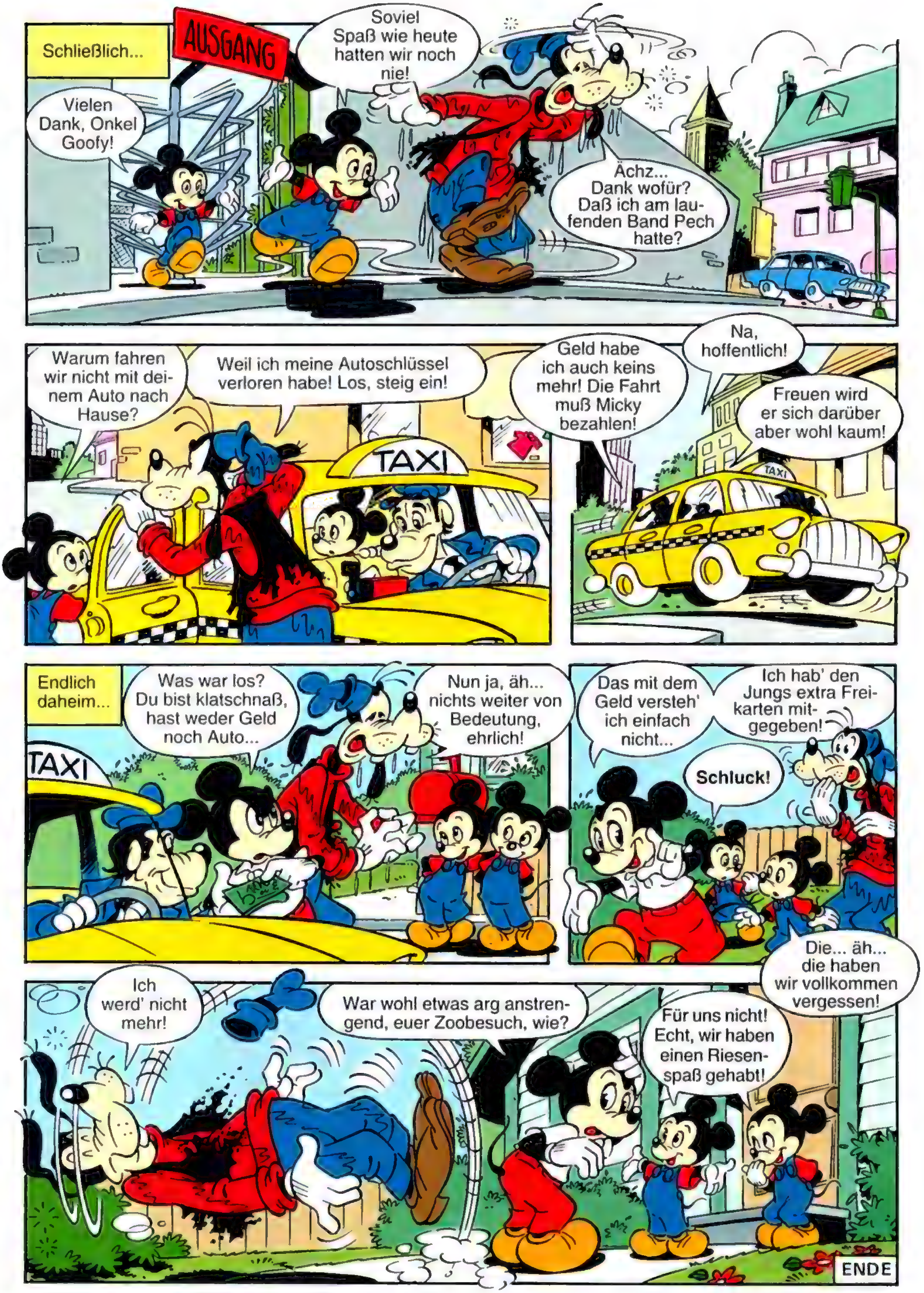
Werbeantwort

Schöller

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Schöller Lebensmittel GmbH & Co. KG und deren Angehörige sind nicht teilnahmeberechtigt.

?
Spuck sofort meine Autoschlüssel wieder aus, sonst...
Kreiiisch!
WOMP!
Jetzt sitz' ich schön in der Patsche! Weder Schlüssel noch Karte... uff!
PARDAUTZ!
Aber so leicht lass' ich mich nicht entmutigen!
DAS NEUE LIMIT IST DA!
KRRAACKS!
Donnerknispel noch mal!
Äh... nichts für ungut!
Grrouarr!
PLUMPS!
Nicht! Ich bin viel zu zäh für euch!

Knurr! Fauch!
Das war knapp!
Brüll! Schnorch!
Blubb! Lieber naß, als gefressen im Magen des Oberlöwen!
PLATSCH!
Jetzt erst mal... **huch!** Ich bin im Haifisch-bassin gelandet!
Hilfe!
Was macht Onkel Goofy bei den Fischen?
Weiß nicht! Vielleicht spielt er gern mit Delphinen!
Tolle Leistung!
Einfach umwerfend!
Laßt mich runter! Ich bin doch kein Wasserball!
Also, das hätte ich ihm nie zugetraut! Ob er heimlich geübt hat?


Schließlich...
AUSGANG
Vielen Dank, Onkel Goofy!
Soviel Spaß wie heute hatten wir noch nie!
Ächz... Dank wofür? Daß ich am laufenden Band Pech hatte?
Warum fahren wir nicht mit deinem Auto nach Hause?
Weil ich meine Autoschlüssel verloren habe! Los, steig ein!
TAXI
Geld habe ich auch keins mehr! Die Fahrt muß Micky bezahlen!
Na, hoffentlich!
Freuen wird er sich darüber aber wohl kaum!
TAXI
Endlich daheim...
TAXI
Was war los? Du bist klatschnaß, hast weder Geld noch Auto...
Nun ja, äh... nichts weiter von Bedeutung, ehrlich!
Das mit dem Geld versteh' ich einfach nicht...
Ich hab' den Jungs extra Freikarten mitgegeben!
Schluck!
Die... äh... die haben wir vollkommen vergessen!
Ich werd' nicht mehr!
War wohl etwas arg anstrengend, euer Zoobesuch, wie?
Für uns nicht! Echt, wir haben einen Riesenspaß gehabt!
ENDE

Komm mit zum Kinder-Gipfel!
KINDER GIPFEL 1994
Euro Disney
im EURO DISNEY® RESORT!
Schulklassen aus ganz Europa treffen sich im EURO DISNEY® RESORT. Vielleicht bist auch du dabei?!
Vom 6. bis 8. Februar 1994 laden die europäischen Disney-Magazine 10 Schulklassen aus 10 europäischen Ländern zum Kinder-Gipfel ins EURO DISNEY® RESORT nach Paris ein. In MICKY MAUS Nr.47 geht's los!
©Disney
Abenteuerlich geht es zu auf Captain Hook's Galley - dem Piratenschiff.
AIR FRANCE
BIS ANS ZIEL IHRER WÜNSCHE. WELTWEIT.
Freundschaft über Grenzen - eine Aktion der europäischen Disney-Magazine zusammen mit Air France und dem EURO DISNEY® RESORT
MICKEY
MICKY MAUS
Donald Duck
KALLE ANKA
ANDERS AND & CO
DONALD DUCK
SKÖLESKE
MICKEY
TOPOLINO

Anzeige

Wie Tina Schulprobleme löste
Tina hatte schlechte Noten – vor allem in Mathe...
Die ganze Büffelei bis in den späten Abend war nur nervig – sie kam einfach nicht weiter.
Ich raff's nicht!
Sie sprach mit ihren Eltern darüber – und die waren einfach toll: Ihr Vater rief sofort die Schülerhilfe an.
...prima, Tina kommt dann morgen mal vorbei.
Klasse!
Am nächsten Tag war Tina sofort begeistert. Der Lehrer erklärte ihr alles genau, und auch die anderen Schüler waren riesig nett.
Hier in der Gruppe klappt's einfach besser...
...läuft doch alles prima.
Tina hat jetzt nicht nur bessere Noten, sondern auch Zeit für ihren neuen Freund.
Schülerhilfe®
Die große Nachhilfeschule über 500x in Deutschland und Österreich.
Unsere Büros in westdeutschen Städten erreicht Ihr nachmittags von 15–17.30 Uhr unter der einheitlichen Rufnummer
19418
Info-Telefon Deutschland: 0209/59009-45
Info-Telefon Österreich: 07229/71371

Geheimbild-Detektor

MACHT GEHEIME BILDER UND NACHRICHTEN SICHTBAR!

So wird der Geheimbild-Detektor einsatzbereit gemacht!

So funktioniert der Geheimbild-Detektor!

Und das kannst du alles damit machen!

Streifen 1 (vom Kartonteil) bringt dir die besten Tricks für Schnüffler und Spürnasen.

Streifen 2 (vom Kartonteil) erzählt eine witzige Bildergeschichte: Bankraub mit verblüffendem Ausgang.

Streifen 3 (aus dem Heft ausschneiden). Den brauchst du, um einen der vielen tollen Preise zu gewinnen.

Streifen 4 (aus dem Heft ausschneiden) gehört zum Ratekrimi „Banküberfall!“– bitte umblättern!

Streifen 5 (aus dem Heft ausschneiden). Ebenfalls eine Seite weiter: der Ratekrimi: „Drei falsche Alibis“.

... Und du kannst eigene Geheimnisse für den Geheimbild-Detektor schreiben und malen!

A Geheimnis mit Bleistift auf einen Streifen weißes Papier schreiben oder malen, am besten etwas krakelig und mit unterbrochenen Linien.

B Mit einem roten Filzer oder Buntstift kreuz und quer rote Striche über das Geheimnis malen, bis du es nicht mehr entziffern kannst.

C Papierstreifen durch den Detektor ziehen. Das Geheimnis wird wieder sichtbar.

Gewinnen mit dem Geheimbild-Detektor

FINDE DEN RICHTIGEN *Kater Karlo!*

Sieben Bilder von Kater Karlo sind auf dem Streifen rechts abgebildet. Schneide den Streifen aus, dann kannst du dir die sieben Karlo-Bilder im Geheimbild-Detektor angucken.

Schau genau hin! Denn nur auf einem Bild des Streifens sieht Kater Karlo genauso aus wie hier rechts. Unsere Frage: Auf welchem?

Schau dir dieses Bild im Geheimbild-Detektor an. Siehst du auch den Buchstaben im kleinen Kreis links über dem Bild? Mit diesem Buchstaben kannst du gewinnen! Schreibe ihn auf eine Postkarte und schicke sie bis zum Mittwoch, den 17. November 1993 an den

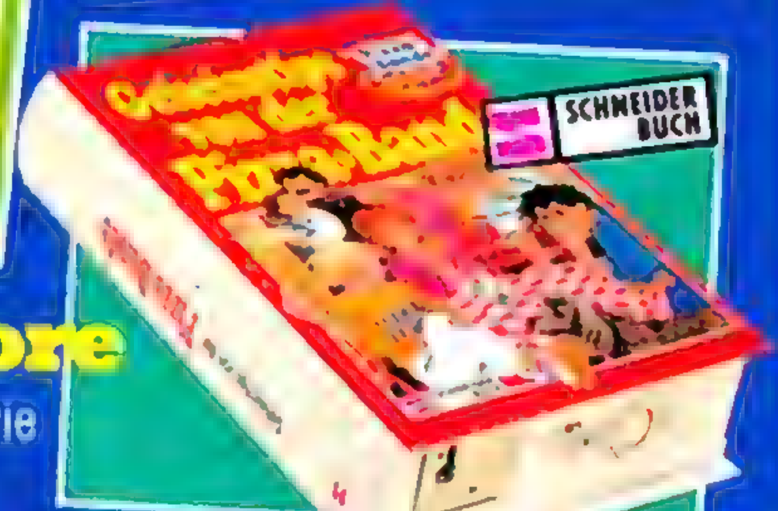
Ehapa Verlag
Karlo-Rätsel
Postfach 10 12 45
D-70011 Stuttgart

Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

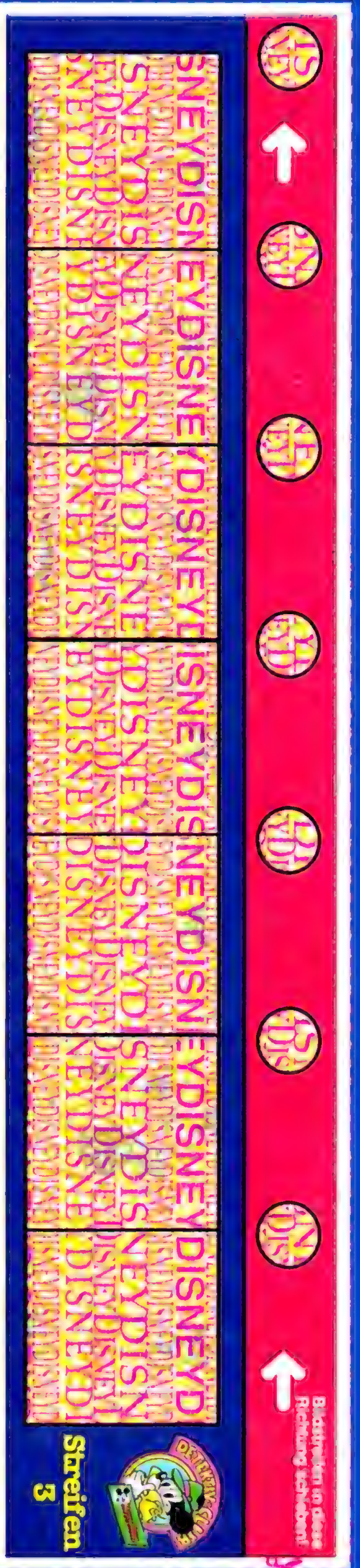
UND DAS GIBT´S ZU GEWINNEN:

100 Spiele
Für Spannung und Nervenkitzel

5 Videokameras
Für die Sofort-Aufnahmen am Tatort - und für vieles andere



100 Geheim-Tresore
Die stehen im Regal und sehen aus wie ein Buch - aber sie haben's in sich!



Banküberfall!

Ein Fall für deinen Geheimbild-Detektor!

Sechs unbekannte Männer haben die Entenhausener Zentralbank überfallen. Spuren? Fehlanzeige! Doch zum Glück hat die geheime Überwachungskamera die sechs Ganoven fotografiert.

Pech ist nur: Die sechs sind maskiert!

Ein Fall für Kommissar Hunter. Doch der gibt die Aufgabe lieber an den Polizei-Azubi Kleinmeister weiter: "Lieber Kleinmeister, hier haben Sie den Film aus der automatischen Überwachungskamera und da 20 Archiv-Bilder von unseren bekanntesten Bankräubern. Überprüfen Sie mal, ob die sechs Ganoven von gestern dabei sind!"

Kleinmeister ist Feuer und Flamme! Und tatsächlich: Es gelingt ihm, die sechs Bankräuber zu identifizieren.

UND JETZT BIST DU DRAN:

Das sind die 20 Bankräuber aus dem Entenhausener Polizei-Archiv.

Welche sechs davon waren beim Banküberfall dabei?

Auflösung auf Seite 54

Noch ein Fall für deinen Geheimbild-Detektor!

Drei falsche ALIBIS

Das Verbrechen: Kleine Party in der Wohnung von Direktor Abgreifer im 20. Stock. Frau Direktor Abgreifer brachte im Schlafzimmer gerade ihre Frisur in Ordnung, als ihr von hinten die Perlenkette vom Hals gerissen wurde. Frau Abgreifer schrie laut auf, konnte aber vor lauter Aufregung den Täter nicht erkennen.

Direktor Abgreifer ist ein Mann der Tat! Er ruft sofort Detektiv Spürli zur Hilfe. "Ich kann es selbst kaum glauben", stöhnt Abgreifer, "aber einer meiner sechs Gäste muß der Täter sein: Konsul Klotzig, Professor Protzig, Oberforstrat Grünling oder eine ihrer Gattinnen."

"Schauen wir erst einmal, welche Ihrer Gäste ein Alibi für den Moment der Tat haben", sagt Spürli, "für den Moment, als Ihre Frau schrie."

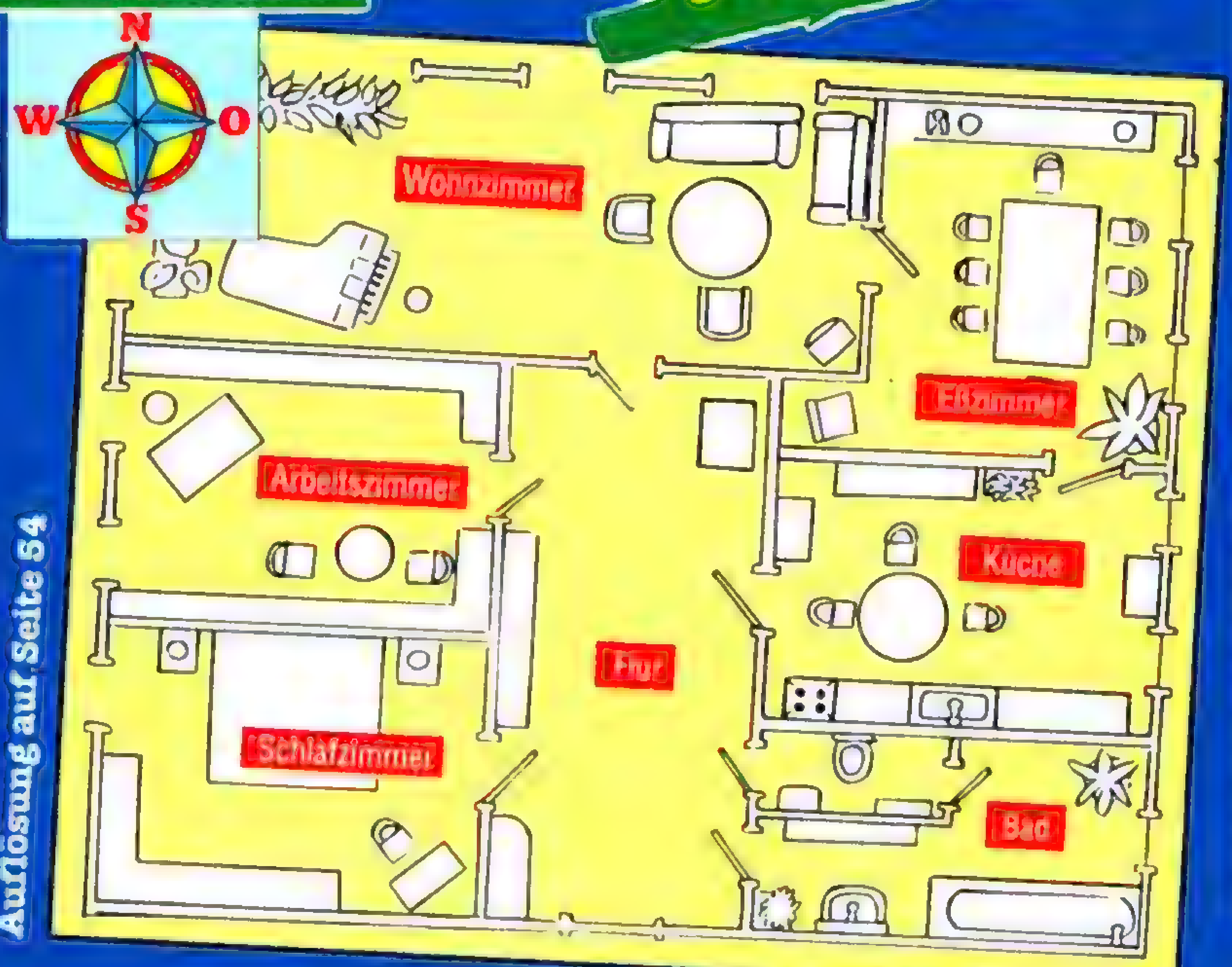
Eine Stunde später hat Detektiv Spürli alle Verdächtigen vernommen. "Das wird ein hartes Stück Arbeit", brummelt er. "Gleich drei der sechs Verdächtigen haben gelogen!"

UND JETZT BIST DU DRAN:

Lies die Vernehmungs-Protokolle in Spürlis Geheim-Notizbuch. Dann kannst du unsere Frage beantworten:

Welche drei Verdächtigen haben gelogen?

Das ist der Grundriß der Wohnung von Abgreifers

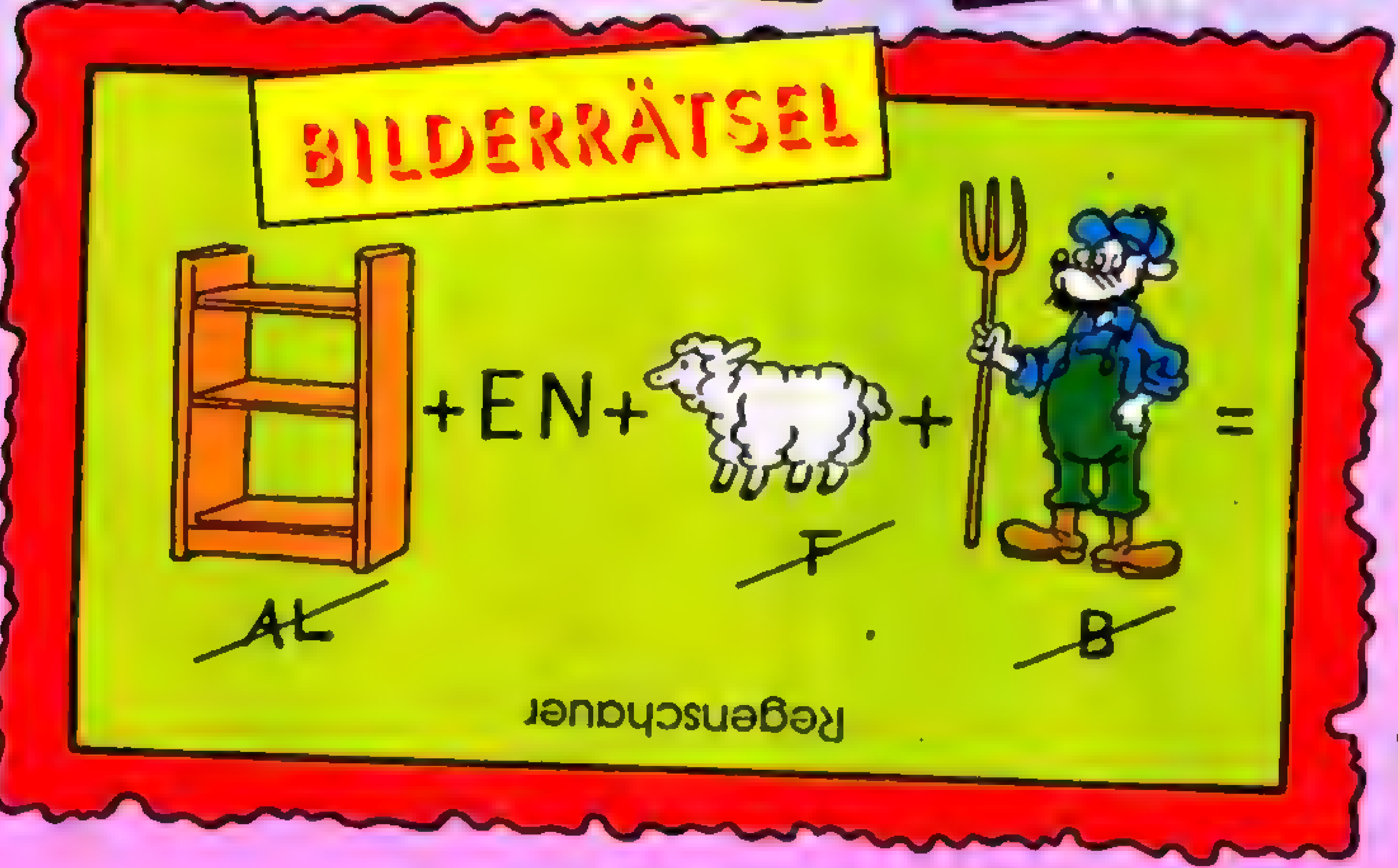


Auflösung auf Seite 54

TOTAL VERRÜCKT

Goofys sinnlose Tätigkeit

Bauernregel



ULK-HOROSKOP

Skorpion

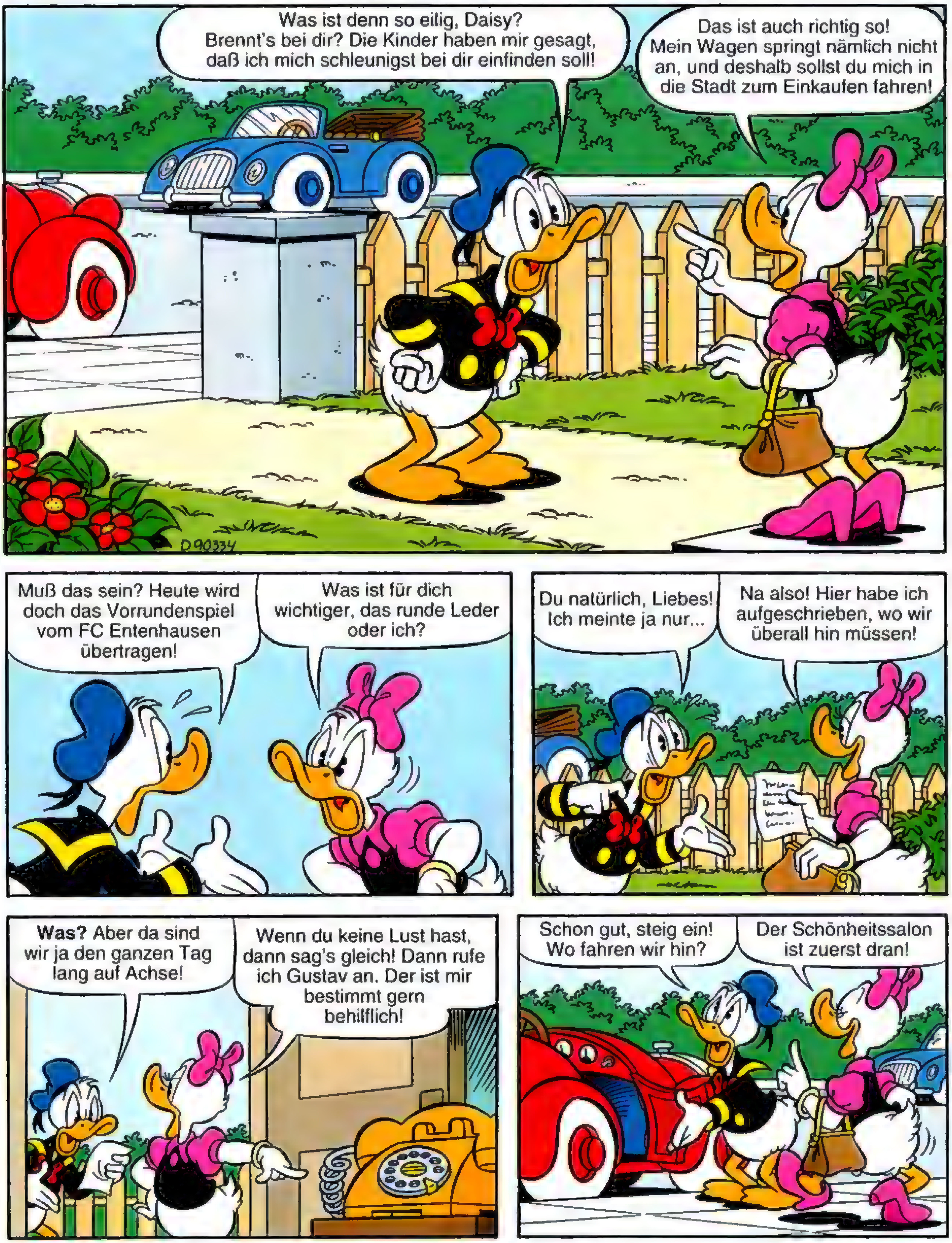
24. Okt.- 22. Nov.

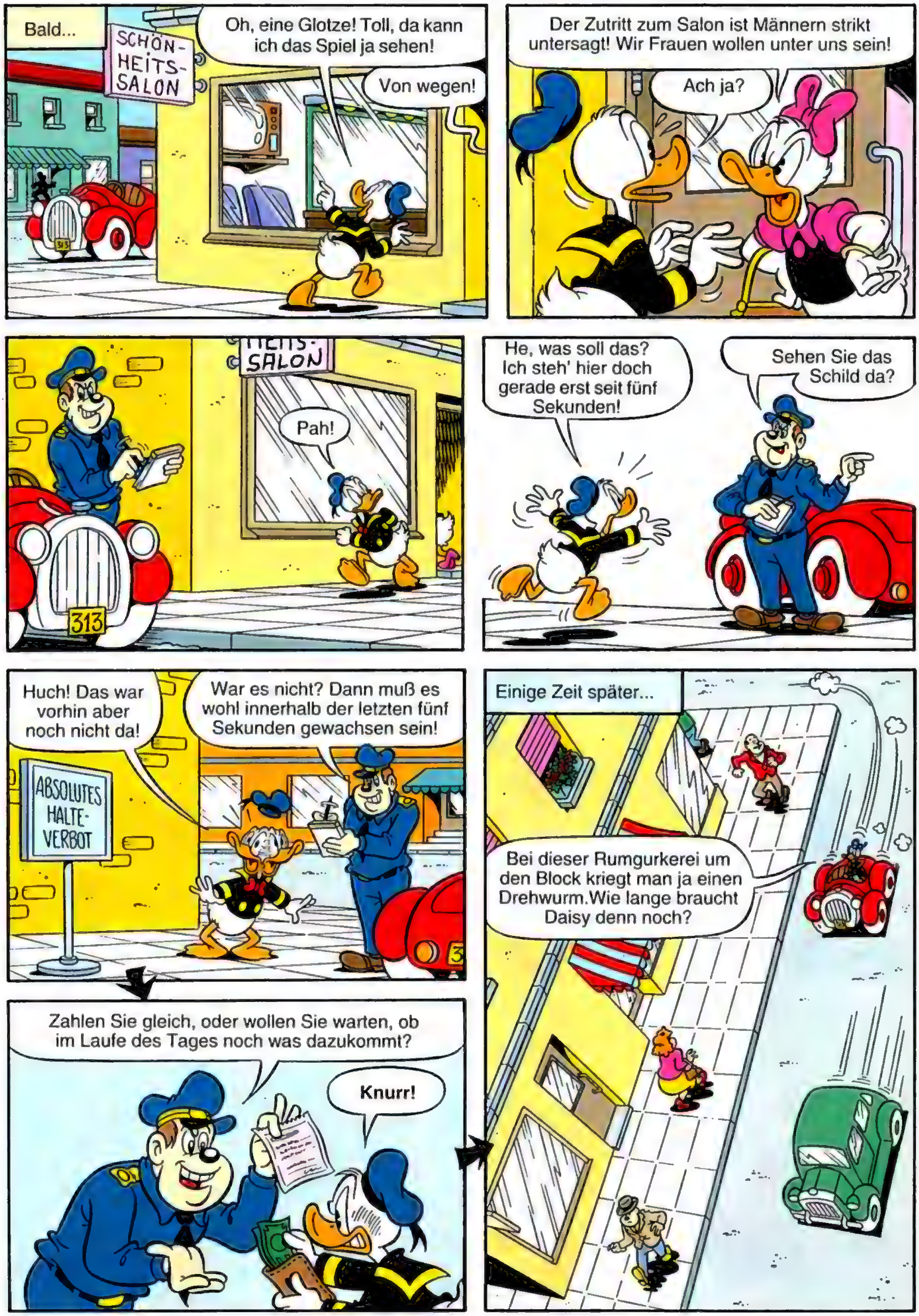
Anfang des Monats läßt man dich im Regen stehen. Das kommt davon, wenn man den Schulbus verpaßt.
Anschließend wirst du vom Schicksal schwer getroffen. Alfred Schicksal ist nun mal der Schulschläger.
In der Schule bleibst du kleben. Diese ekelhaften Kaugummis auf den Stühlen!

EV-MM 4593/2

Walt Disney's
DONALD DUCK

Dem Schofför ist nichts zu schwör



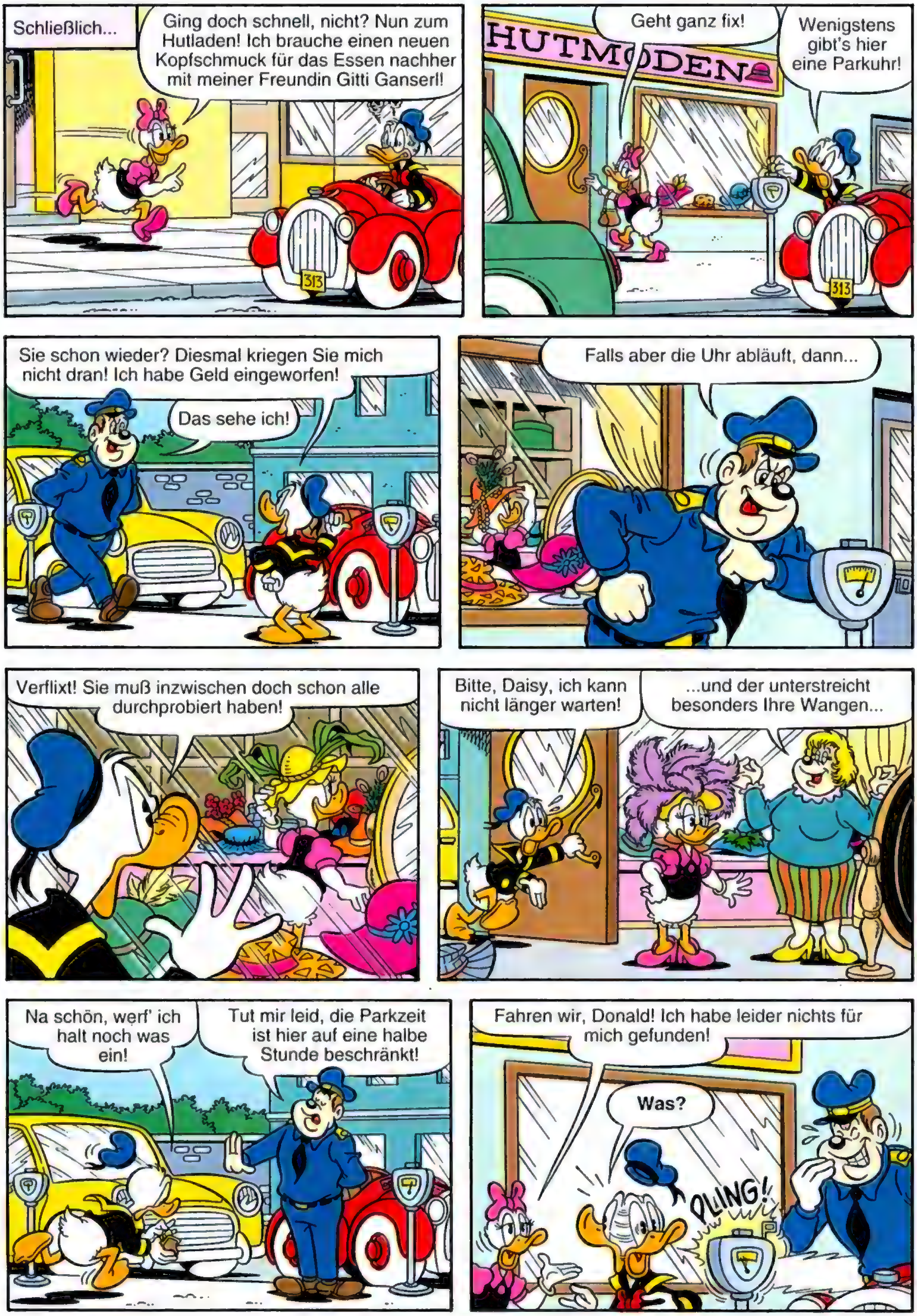

Bald...
SCHÖN-HEITS-SALON
Oh, eine Glotze! Toll, da kann ich das Spiel ja sehen!
Von wegen!
Der Zutritt zum Salon ist Männern strikt untersagt! Wir Frauen wollen unter uns sein!
Ach ja?
SALON
Pah!
313
He, was soll das? Ich steh' hier doch gerade erst seit fünf Sekunden!
Sehen Sie das Schild da?
Huch! Das war vorhin aber noch nicht da!
War es nicht? Dann muß es wohl innerhalb der letzten fünf Sekunden gewachsen sein!
ABSOLUTES HALTE-VERBOT
Zahlen Sie gleich, oder wollen Sie warten, ob im Laufe des Tages noch was dazukommt?
Knurr!
Einige Zeit später...
Bei dieser Rumgurkerei um den Block kriegt man ja einen Drehwurm.Wie lange braucht Daisy denn noch?

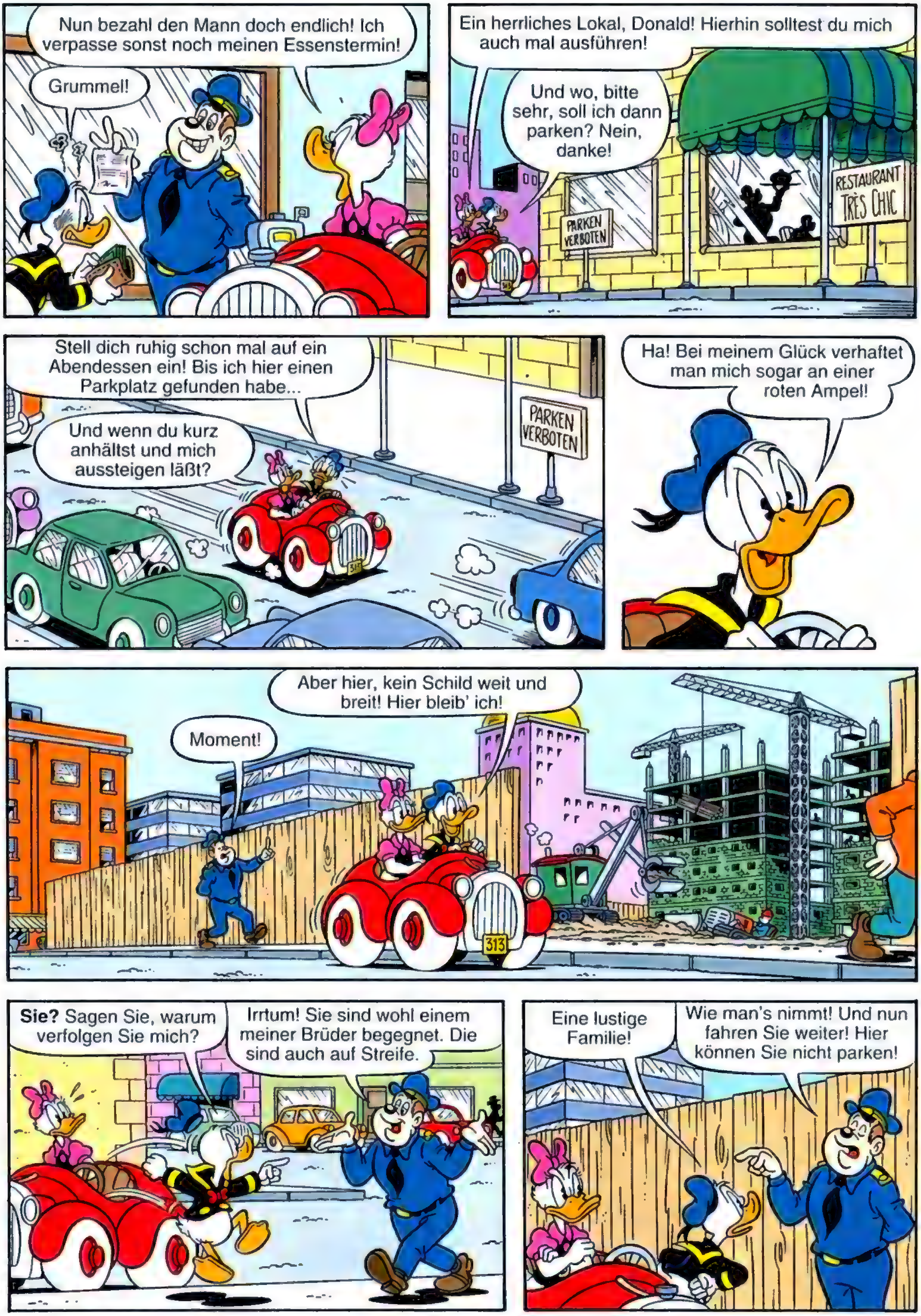
Reebok

BLACKTOP™

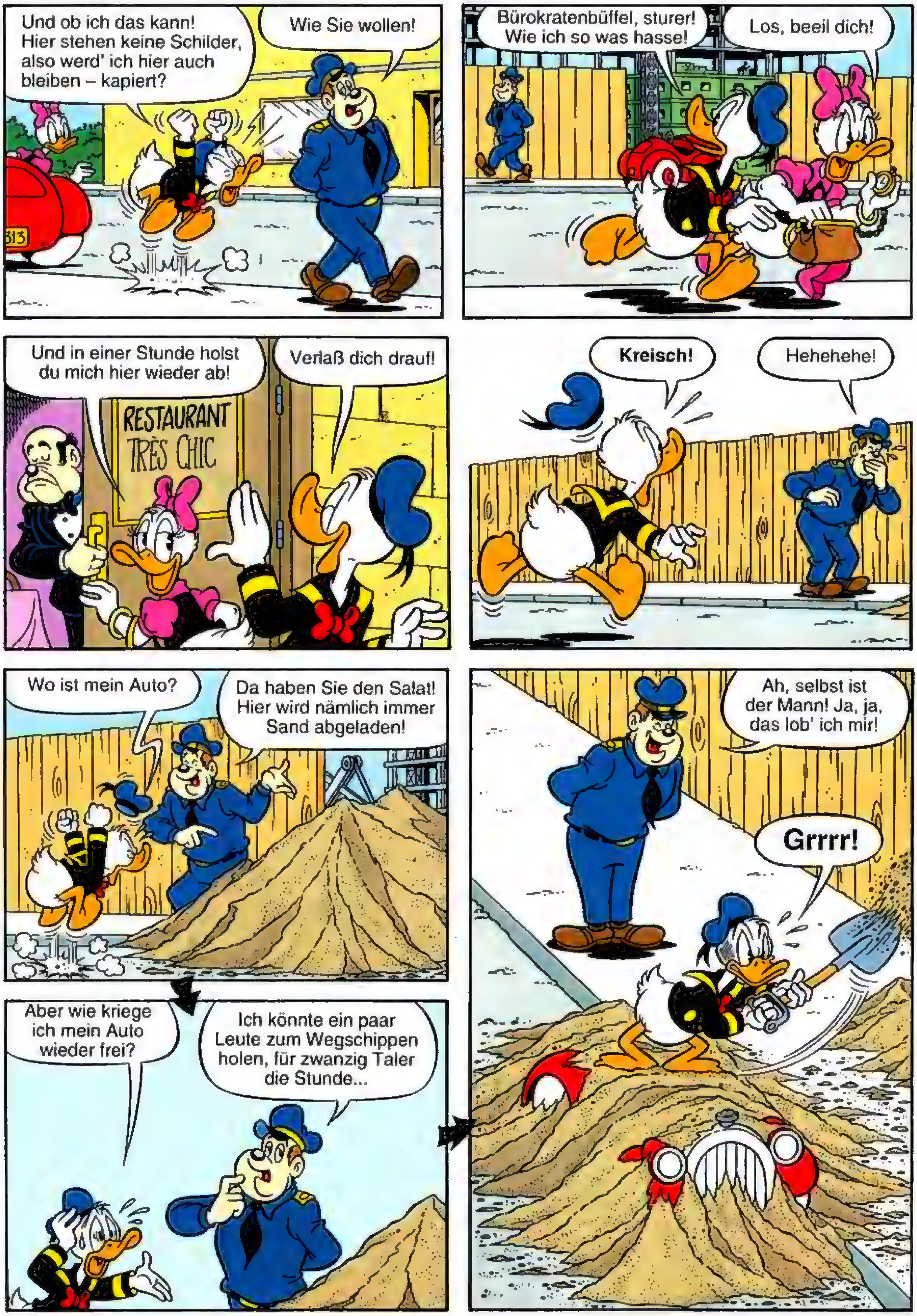
»WIR SIND BLACKTOP™
SONST NOCH FRAGEN?«

BLACKTOP™ IST VON REEBOK®. GEMACHT FÜR DIE STRASSE. FÜR DEN SCHWARZEN ASPHALT. HIER SEHT IHR, WIE BLACKTOP™ AUSSIEHT. BEIM HÄNDLER SEHT IHR, WAS BLACKTOP™ AUS EUCH MACHT.


Schließlich...
Ging doch schnell, nicht? Nun zum Hutladen! Ich brauche einen neuen Kopfschmuck für das Essen nachher mit meiner Freundin Gitti Ganserl!
HUTMODEN
Geht ganz fix!
Wenigstens gibt's hier eine Parkuhr!
Sie schon wieder? Diesmal kriegen Sie mich nicht dran! Ich habe Geld eingeworfen!
Das sehe ich!
Falls aber die Uhr abläuft, dann...
Verflixt! Sie muß inzwischen doch schon alle durchprobiert haben!
Bitte, Daisy, ich kann nicht länger warten!
...und der unterstreicht besonders Ihre Wangen...
Na schön, werf' ich halt noch was ein!
Tut mir leid, die Parkzeit ist hier auf eine halbe Stunde beschränkt!
Fahren wir, Donald! Ich habe leider nichts für mich gefunden!
Was?
PLING!



Nun bezahl den Mann doch endlich! Ich verpasse sonst noch meinen Essenstermin!
Grummel!
Ein herrliches Lokal, Donald! Hierhin solltest du mich auch mal ausführen!
Und wo, bitte sehr, soll ich dann parken? Nein, danke!
PARKEN VERBOTEN
RESTAURANT TRÈS CHIC
Stell dich ruhig schon mal auf ein Abendessen ein! Bis ich hier einen Parkplatz gefunden habe...
Und wenn du kurz anhältst und mich aussteigen läßt?
PARKEN VERBOTEN
Ha! Bei meinem Glück verhaftet man mich sogar an einer roten Ampel!
Aber hier, kein Schild weit und breit! Hier bleib' ich!
Moment!
313
Sie? Sagen Sie, warum verfolgen Sie mich?
Irrtum! Sie sind wohl einem meiner Brüder begegnet. Die sind auch auf Streife.
Eine lustige Familie!
Wie man's nimmt! Und nun fahren Sie weiter! Hier können Sie nicht parken!


Und ob ich das kann! Hier stehen keine Schilder, also werd' ich hier auch bleiben – kapiert?
Wie Sie wollen!
Bürokratenbüffel, sturer! Wie ich so was hasse!
Los, beeil dich!
Und in einer Stunde holst du mich hier wieder ab!
Verlaß dich drauf!
RESTAURANT TRÈS CHIC
Kreisch!
Hehehehe!
Wo ist mein Auto?
Da haben Sie den Salat! Hier wird nämlich immer Sand abgeladen!
Aber wie kriege ich mein Auto wieder frei?
Ich könnte ein paar Leute zum Wegschippen holen, für zwanzig Taler die Stunde...
Ah, selbst ist der Mann! Ja, ja, das lob' ich mir!
Grrrr!

Spieglein, Spieglein in der Hand...
...wer wird die schönste Prinzessin im ganzen Land?

Mit dem tollen Schmuck aus Deinem Schatzkästchen könnt Ihr Euch schmücken wie echte Prinzessinnen. Perlenketten, Armbänder, Ringe und Ohrringe lassen sich im Nu erobern. Aber Vorsicht vor dem schwarzen Ring...

Ein wenig Glück und Du bist die erste, die alle ihre glitzernden Schmuckstücke und die goldene Krone besitzt – und sich als kleine Prinzessin im Spiegel bewundert.

Macht mit und gewinnt!

Bei unserem Gewinnspiel verlosen wir

333 Little Princess

Ratet mal, wieviele tolle glitzernde Schmuckstücke in der Spieleschachtel auf Euch warten.
Sind es **12, 18,** oder **24** Schmuckstücke?
Kreuzt die richtige Antwort auf dem Coupon an und klebt ihn schnell auf eine Postkarte.

Die richtige Lösung lautet:

12 18 24 Schmuckstücke

Name Vorname

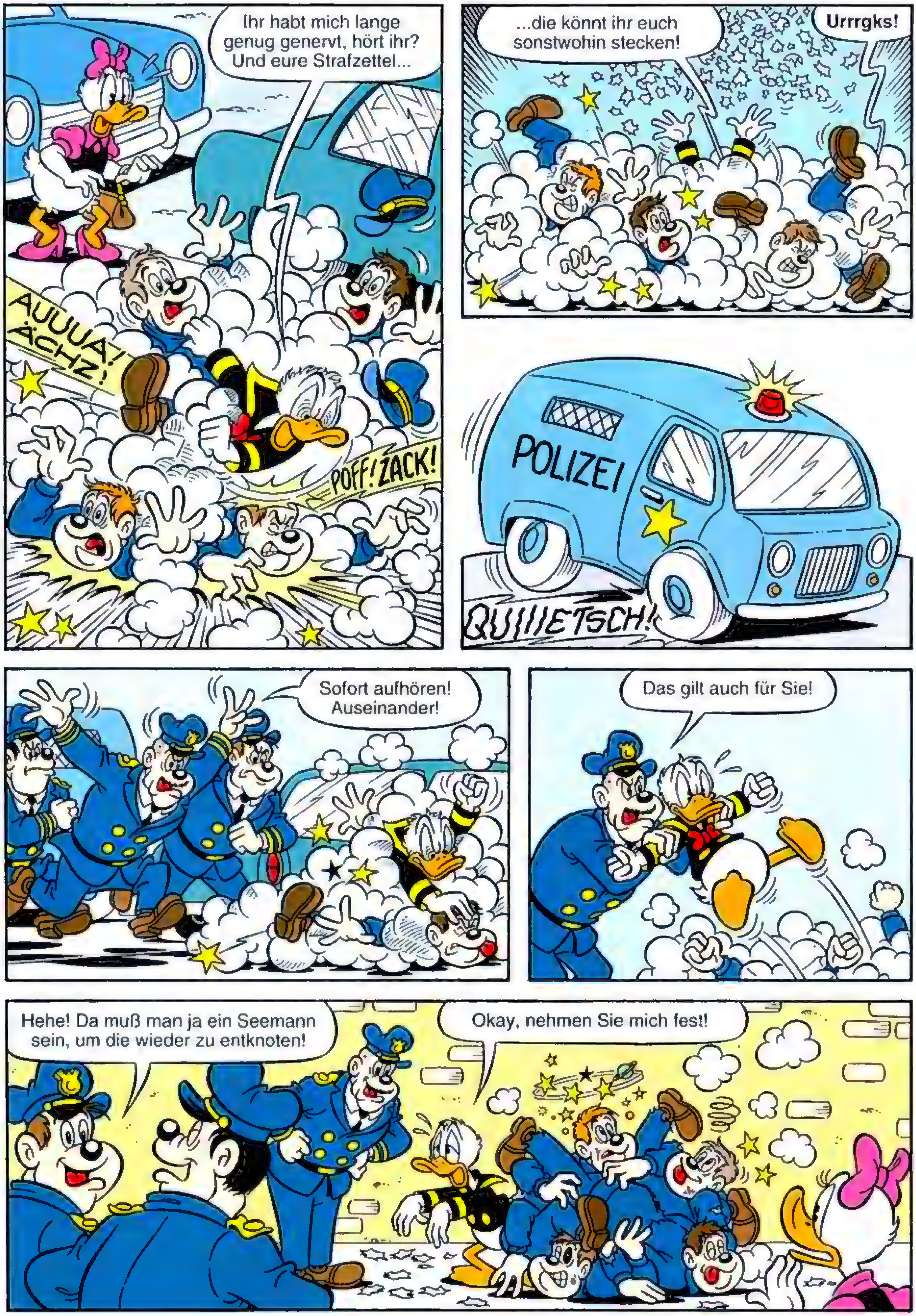
Straße und Hausnummer

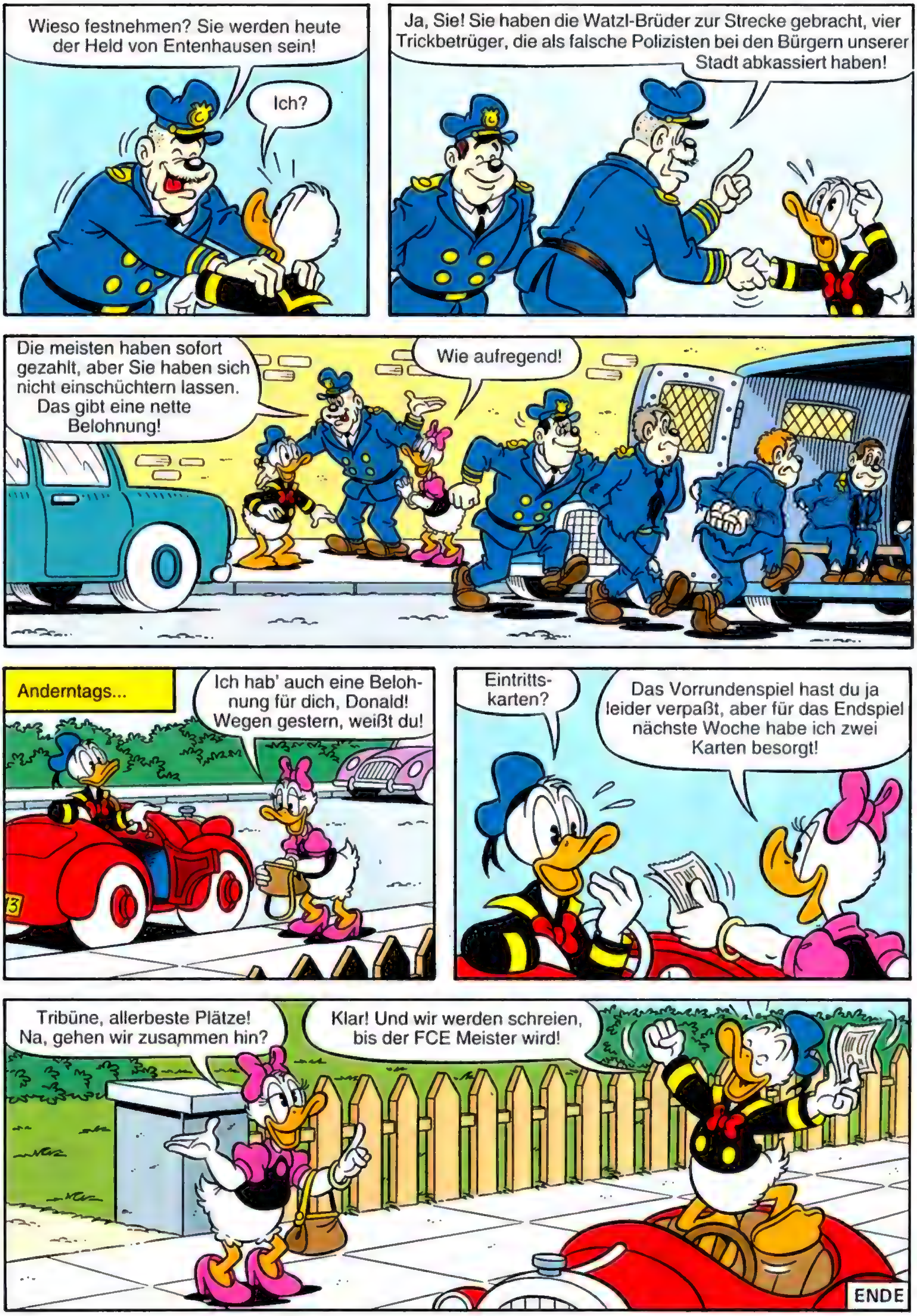
Postleitzahl Wohnort

Einsendeschluß ist der 31.12.1993
Coupon bitte einsenden an:
Ravensburger Spiele-Vertrieb GmbH
Kennwort: "Little Princess"
Postfach 1860, 88188 Ravensburg

Ravensburger®

Endlich...
Du hast vielleicht Nerven! Läßt mich ewig warten und aalst dich derweil am Strand! Leugne nicht, dein Auto ist noch ganz voll Sand!
Ich war aber an gar keinem Strand, Daisy!
Ich war... nein, das darf nicht wahr sein!
Jetzt reicht's aber! Ich habe doch nur ganz kurz angehalten!
Keine Ausreden, junger Mann!
ZORNESPEGEL
PSSSSSCH...
ZORNESPEGEL
PSSSSSSSSCH
Grrrrr!
ZORNESPEGEL
Nun passen Sie mal gut auf...
Donald!
Jeeeaaahhh!


Ihr habt mich lange genug genervt, hört ihr? Und eure Strafzettel...
AUUUA! ÄCHZ!
POFF! ZACK!
...die könnt ihr euch sonstwohin stecken!
Urrrgks!
POLIZEI
QUIIIETSCH!
Sofort aufhören! Auseinander!
Das gilt auch für Sie!
Hehe! Da muß man ja ein Seemann sein, um die wieder zu entknoten!
Okay, nehmen Sie mich fest!



Wieso festnehmen? Sie werden heute der Held von Entenhausen sein!
Ich?
Ja, Sie! Sie haben die Watzl-Brüder zur Strecke gebracht, vier Trickbetrüger, die als falsche Polizisten bei den Bürgern unserer Stadt abkassiert haben!
Die meisten haben sofort gezahlt, aber Sie haben sich nicht einschüchtern lassen. Das gibt eine nette Belohnung!
Wie aufregend!
Anderntags...
Ich hab' auch eine Belohnung für dich, Donald! Wegen gestern, weißt du!
Eintrittskarten?
Das Vorrundenspiel hast du ja leider verpaßt, aber für das Endspiel nächste Woche habe ich zwei Karten besorgt!
Tribüne, allerbeste Plätze! Na, gehen wir zusammen hin?
Klar! Und wir werden schreien, bis der FCE Meister wird!
ENDE

MAXIMUM SOUND POWER!

CASIO.

Gewinn' die CASIO Sound-Awards →

Ob Du das erste Mal ein Keyboard unter den Fingern hast oder schon versiert in die Tasten greifst: Bei der Riesenauswahl an CASIO Keyboards ist auch für Dich das richtige dabei. Die moderne Technik und die Power Sounds sorgen dafür, daß Du vom ersten Tag an Spaß am Spielen hast. Und mit CASIO kannst Du doppelt gewinnen: Wir verlosen eine tolle Geburtstags-Party, komplett von CASIO bezahlt. Für Nachwuchs-Musiker haben wir etwas ganz Besonderes: Wer den besten Song oder Jingle für CASIO komponiert, gewinnt eine Aufnahme-Session mit Profi-Musikern im Tonstudio – mit allem Drum und Dran! Willst Du mehr über CASIO Keyboards und die Sound-Awards wissen? Dann nichts wie ab zum CASIO Händler – da kannst Du die Teilnahmebedingungen abgreifen. Oder fordere die Teinahmebedingungen unter dem Stichwort 'Sound Awards' direkt bei CASIO an. CASIO Computer Co. GmbH Deutschland, Kleine Bahnstr. 8, [illegible]25 Hamburg.

CASIO SOUND AWARDS

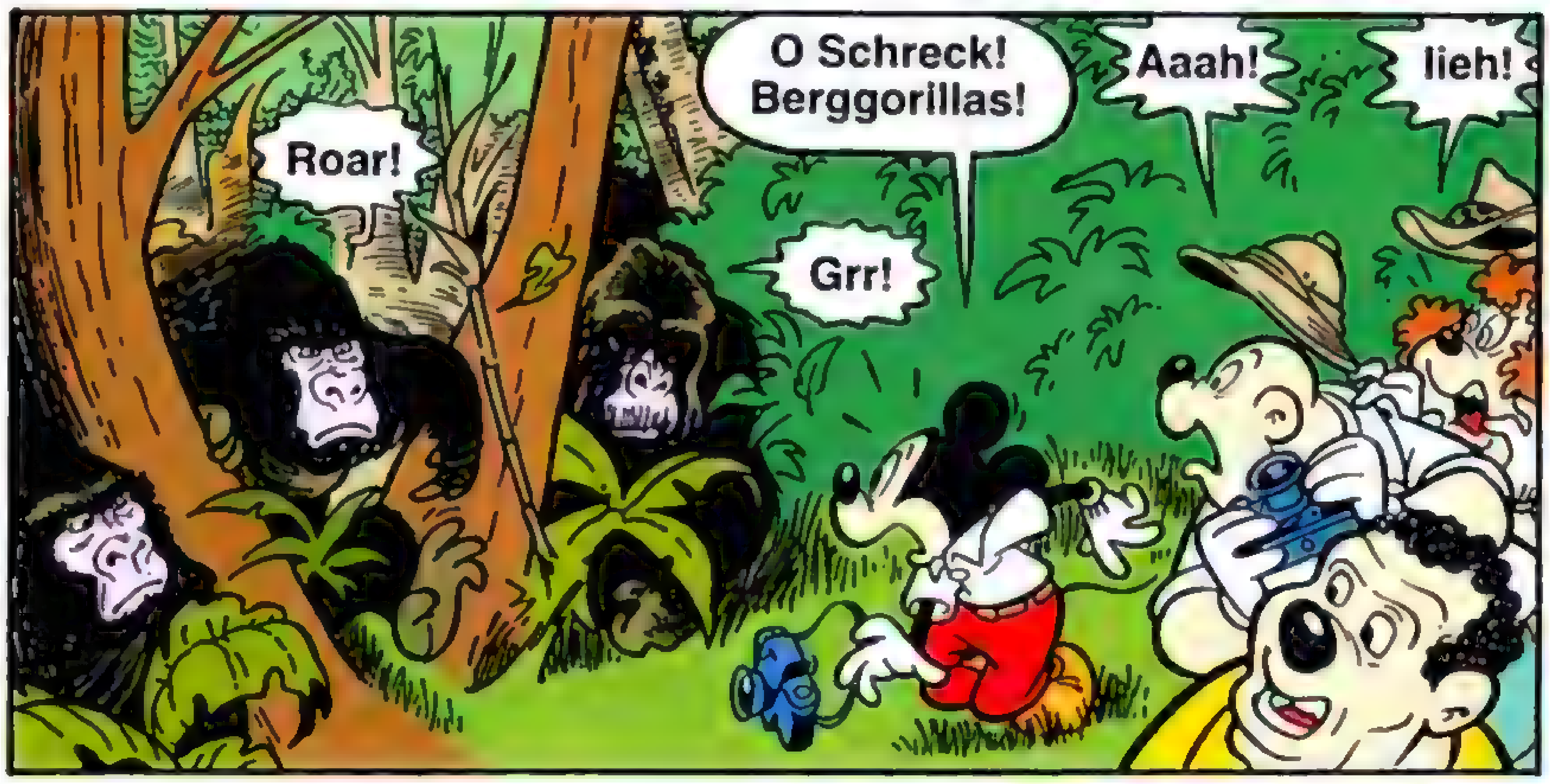
*unverbindliche Preisempfehlung

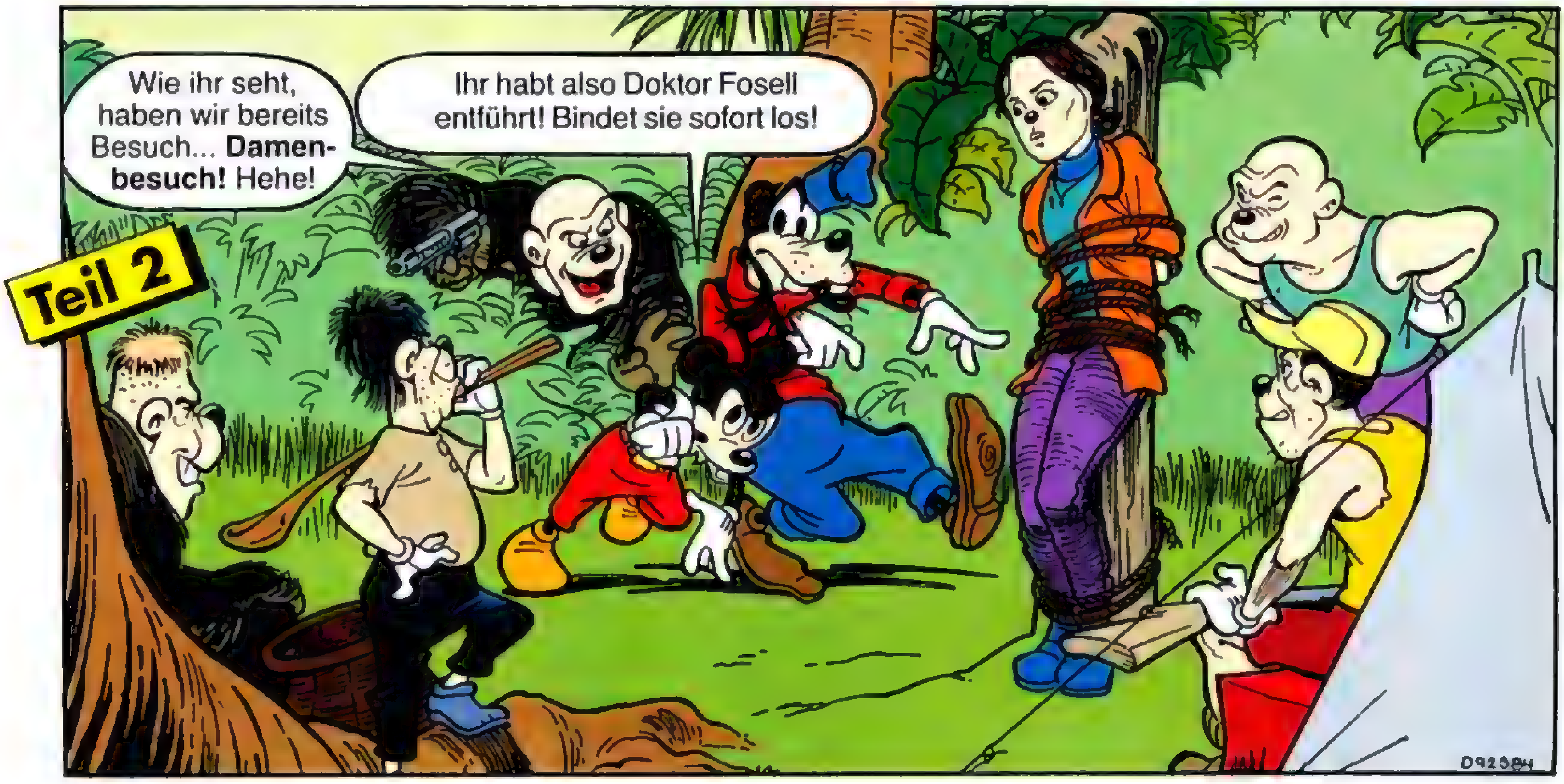
Walt Disney's MICKY MAUS

Willkommen im Gorilla-Camp!

Was bisher geschah:

Während einer Fotosafari durch den afrikanischen Dschungel werden Micky und Goofy von wütenden Gorillas überfallen. Nach ihrer Flucht begegnen sie mitten im Urwald der Biologin Jane Kingsley, die zu Diane Fosell, die zu Forschungszwecken mit friedlichen Berggorillas zusammenlebt. Als die Biologin entführt wird, nehmen Micky und Goofy die Verfolgung auf und erleben eine böse Überraschung…





Gern! Sobald sie tut, was wir von ihr verlangen!
Pah!
Dann nehmt Goofy und mich als Geiseln und laßt sie gehen!
Wer hat was von Geiseln gesagt? Möchte den sehen, der für eure Freilassung auch nur einen müden Taler rausrückt!
Also können wir wieder gehen?
O nein! Ihr zwei wißt schon zuviel von unserem Plan!
Also, wir interessieren uns für die Ausbildung wilder Tiere...
...und darin ist sie bekanntlich eine Expertin!
Nein!
Na, na, na! Stimmt es etwa nicht, daß Sie seit Jahren mit Gorillas zusammenleben und sie sehr gut kennen?
Ja...
Und daß Sie ihnen etliche Tricks beigebracht haben?
Und?

ANZEIGE

AUSSEN BUCH – INNEN TRESOR!

NEU!

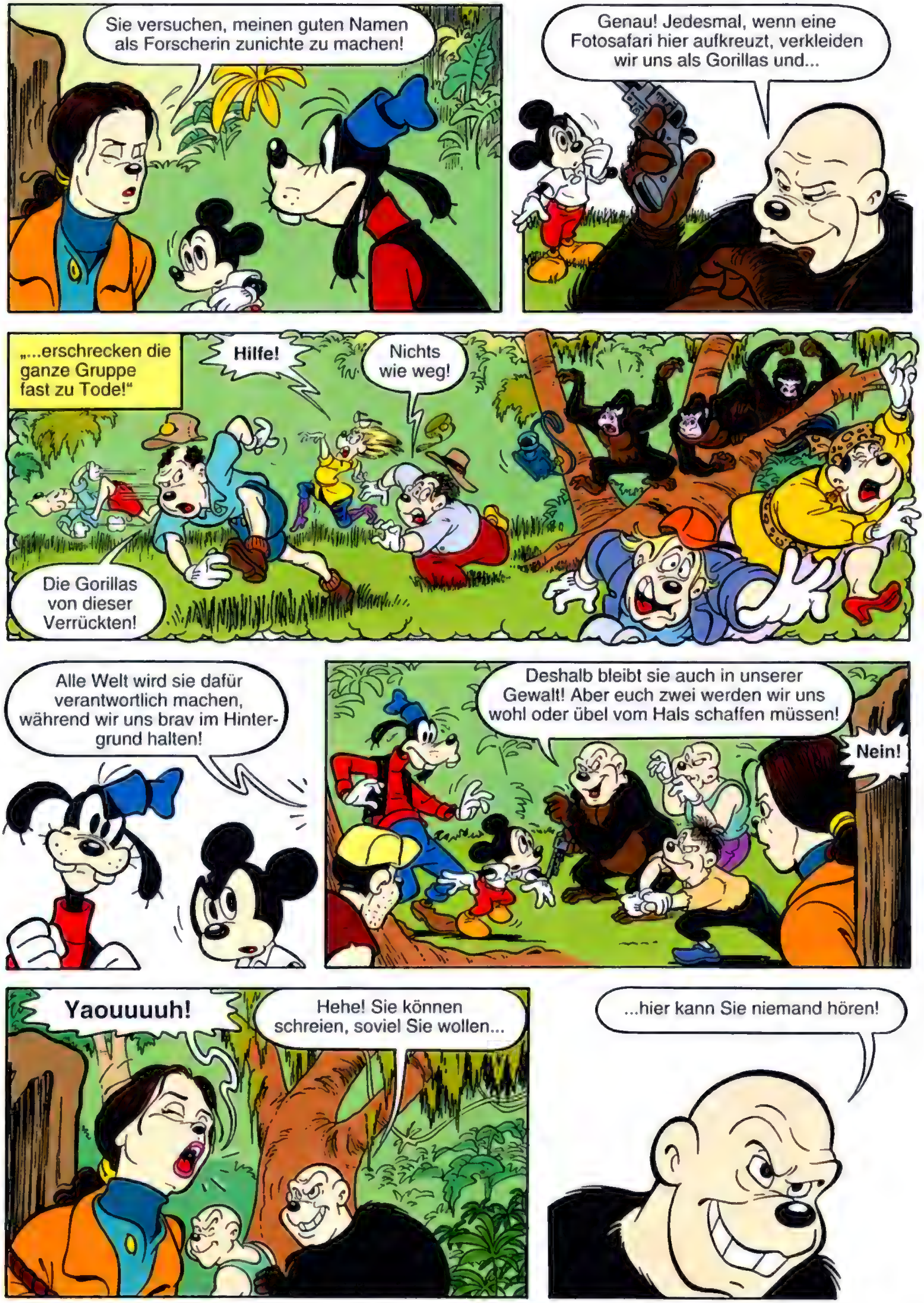
Psssssst!

Jetzt gibt's das ideale Versteck für Deine kleinen und großen Geheimnisse – mit viel Platz für all das, was niemand sehen und finden soll! Im Tresor-Buch ist alles sicher verborgen, wenn das Schloß zugeschlossen und der Schlüssel abgezogen ist. Und von außen sieht es aus wie ein ganz normales Schneider-Buch. Deshalb ist es am besten getarnt, wenn Du es zwischen Deine anderen Bücher stellst.

Hol Dir das neue Pizza-Bande-Tresor-Buch!
Jetzt überall, wo's Bücher gibt!

SCHNEIDER BUCH

Doktor Fosell wird ihren Affen ein paar hübsche neue Tricks beibringen! Ich denke da an Einbrüche, Überfälle, Autodiebstähle und dergleichen!
KLATSCH! KLATSCH!
Ja!
Mit anderen Worten, ihre Gorillas werden die Arbeit für uns machen – und niemand kann sie aufhalten!
„Wir brauchen bloß im Auto zu sitzen und zu warten!"
Hilfe!
KLIRR!
„Die Behörden wären völlig machtlos, denn welcher..."
„...Bulle würde sich schon einer solchen Horde von Bestien in den Weg stellen?"
BANK
Ihr werdet Doktor Fosell niemals dazu bringen, euch dabei zu helfen!
Nein?
Ich denke, uns ist schon etwas eingefallen, womit wir sie umstimmen können!



Sie versuchen, meinen guten Namen als Forscherin zunichte zu machen!
Genau! Jedesmal, wenn eine Fotosafari hier aufkreuzt, verkleiden wir uns als Gorillas und...
„...erschrecken die ganze Gruppe fast zu Tode!"
Hilfe!
Nichts wie weg!
Die Gorillas von dieser Verrückten!
Alle Welt wird sie dafür verantwortlich machen, während wir uns brav im Hintergrund halten!
Deshalb bleibt sie auch in unserer Gewalt! Aber euch zwei werden wir uns wohl oder übel vom Hals schaffen müssen!
Nein!
Yaouuuuh!
Hehe! Sie können schreien, soviel Sie wollen...
...hier kann Sie niemand hören!

Komm in den Club:
88 Spiele zu gewinnen!
MACH MIT
Wär' doch toll, einmal mit Maggi ein Disney-Club-Spiel zu gewinnen!? Immerhin gibt's 88 Spiele! Aber vor dem Preis steht der Fleiß. Erraten müßt Ihr eine tolle Frucht, die im Spätsommer knallrot wird. Ein Tip: Seht Euch doch einmal die Bambino-Packung an. Setzt einfach drei Buchstaben vor und hinter die
o m a
Das Lösungswort auf eine Postkarte und gleich ab an: Maggi GmbH, Kennwort Club-Spiele, 63146 Heusenstamm. Einsendeschluß ist der 31.1.1994. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
© 1993 The Walt Disney Company
HUPPS
Maggi
BAMBINO
Für 2 Portionen
Nudelgericht mit Tomatensoße und Chip & Chap Nudelfiguren
SCHWUPP DI WUPP!
Mit jodiertem Speisesalz
CHIP
CHAP
Mit Maggi macht das Essen Spaß
Maggi

He, du da! Du erledigst das jetzt mit den beiden!
Worauf wartest du noch?
Beweg dich gefälligst, du Schlafmütze!
Ooohoopoo!
Uh!
Auuu!
BONG!
Houooo!
BUMM
BUMM
BUMM!
Man könnte meinen, der sei echt!
Uoooo!
Das ist er ja auch! Er heißt Big Joe!
Youuuoooh!
Was hat er vor?
Hihi! Wartet's nur ab!

Hoooyoo!
Doktor Fosells Gorillas! Sie wollen uns retten!
Binde Doktor Fosell los, Goofy! Ich verfolge die Ganoven!
Oh! Sieht aus, als würden sich darum schon andere kümmern!
Diese Gorillas müssen Sie wirklich sehr gern haben!
Nicht nur sie mich...
Uuh!
Brauchst du Hilfe, Micky?
Nein! Aber schau dir das an!
Siehst du? Es ist alles unter Kontrolle!

Kurz darauf, im Forschungscamp...
Gut, daß Sie hier ein Funkgerät hatten, mit dem wir die Polizei rufen konnten!
Und mit Hilfe unserer neuen Freunde konnten wir auch die anderen Mitglieder unserer Gruppe wiederfinden!
Big Joe hat Sie zum Fressen gern, Goofy!
Ich hoffe nur, das ist nicht wörtlich gemeint!
Und so...
Daß Gorillas frische Blätter für ihr Leben gern futtern, das weiß ich ja, aber du...
KLICK!
KLICK!
(Schwitz!) Meinst du, ich will unhöflich sein zu Big Joe?
ENDE

DEIN FREUND FÜRS LEBEN!
WALT DISNEYS MEISTERWERK
Das Dschungelbuch
JE VIDEOCASSETTE
49,95 DM
UNVERBINDLICHE PREISEMPFEHLUNG
Walt Disney Classics präsentieren DAS DSCHUNGELBUCH – ein abendfüllender Zeichentrickfilm nach den „Mogli"-Geschichten von Rudyard Kipling.
HOLT EUCH BALU, MOGLI UND ALLE EURE LIEBLINGE AUS WALT DISNEYS DSCHUNGELBUCH AUF VIDEOCASSETTE NACH HAUSE, UND ERLEBT DIE ABENTEUER SO OFT IHR WOLLT.
© The Walt Disney Company
ZUM ERSTEN UND LETZTEN MAL IN DIESEM JAHRTAUSEND AUF VIDEOCASSETTE
WALT DISNEY HOME VIDEO

ENTE GUT...

Eine verrückte Verwechslung!

Zufällig belauschen die Panzerknacker ein Gespräch, aus dem sie erfahren, daß es da einen Hund gibt, der die Zahlen einer geheimen Safekombination am Halsband trägt. Natürlich setzt die Bande alles daran, diesen Hund zu schnappen! Denn Zaster winkt! Doch dabei werden sie dann leider Opfer einer Verwechslung. Und was sie dadurch erleben, ist echt irre. Bald wissen die arg gebeutelten Entführer nicht mehr ein noch aus...

Ein Spaß, bei dem kein Auge trocken bleibt! Wo? Im neuen **Onkel Dagobert Nr. 81**

Auflösung der Detektiv-Aktion

Gelogen haben Frau Klotzig (die Sonne geht im Westen unter, das Eßzimmer hat aber nur ein Fenster nach Osten), **Frau Protzig** (es gibt gar keine Tür vom Flur ins Eßzimmer) und **Frau Grünling** (es wird wohl kaum jemand aus dem 20. Stock zum Fenster hinausspringen).

Dem harten Verhör von Meisterdetektiv Spürli waren die drei Damen nicht gewachsen. Es stellte sich heraus, daß alle drei die Tat gemeinsam geplant hatten. Sie waren schon lange neidisch auf Frau Abgreifer wegen ihres wertvollen Schmucks. Die Kette wurde im Flügel gefunden. Welche Dame sie von Frau Abgreifers Hals gerissen und dort versteckt hat? Das haben die drei Damen auch vor Gericht nicht gestanden!

Die gesuchten Bankräuber sind die Nummer 1 (Foto F), Nummer 7 (Foto A), Nummer 9 (Foto B), Nummer 11 (Foto C), Nummer 12 (Foto D) und Nummer 14 (Foto E).

Freu dich auf die neue MICKYVISION plus Nr. 23

SUPER-POSTER

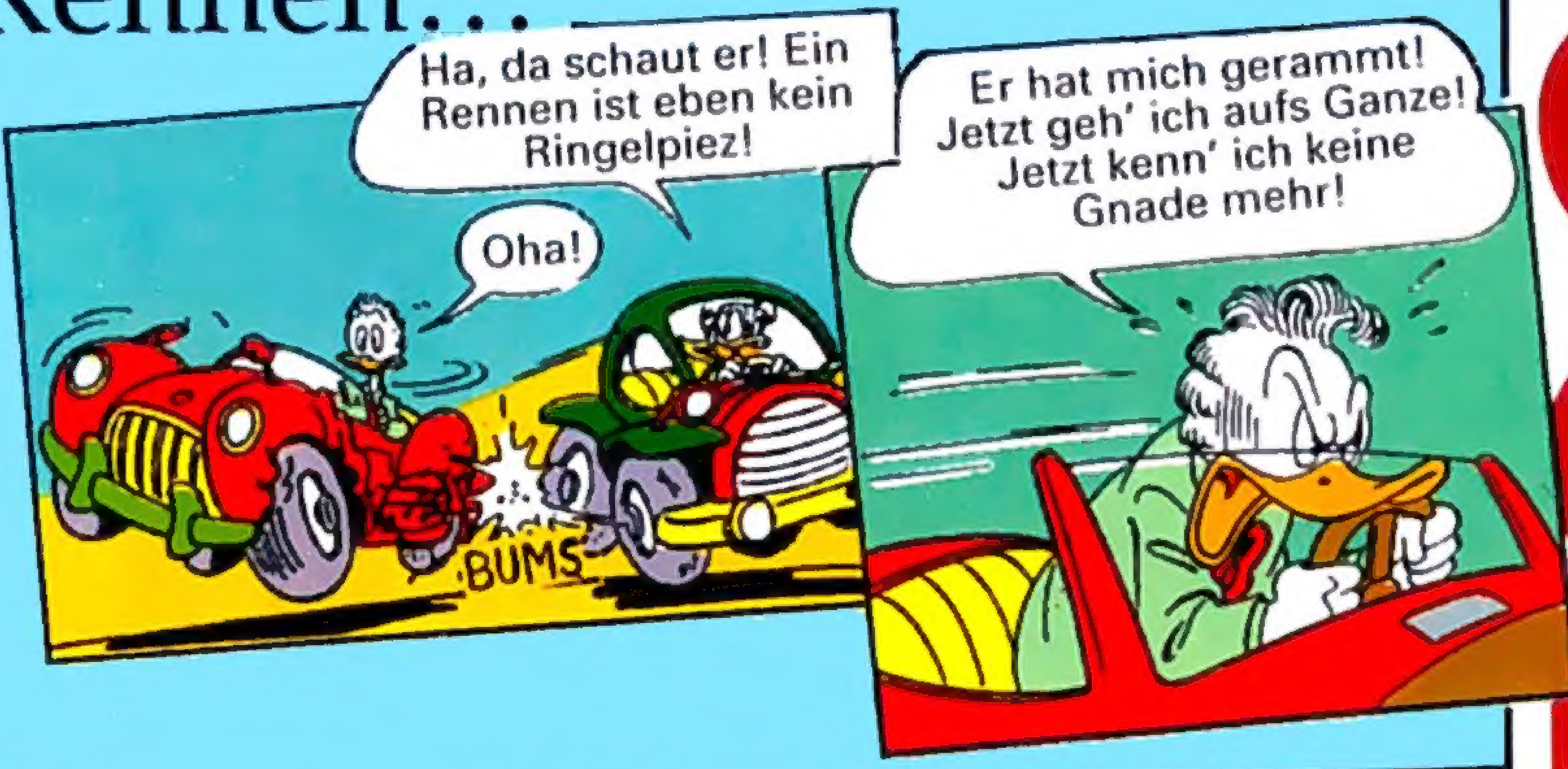
TOLLE PREISE

40 fetzige Taschen mit Micky und Donald

LUSTIGE COMICS

Ein heißes Rennen…

…liefern sich Donald und sein Vetter Gustav. Jeder möchte dem anderen wieder mal beweisen, wer der bessere auf der Piste ist. Donald, der sich bestens vorbereitet hat, pariert Gustavs Attacken meisterhaft. Doch wird er in diesem dramatischen Zweikampf dem unüberwindlichen Glück seines Vetters bis zum Ziel standhalten?



Diese Woche im Disney Club:

ARD

Samstags von 16.05 bis 17.30 Uhr
Sonntags von 8.35 bis 10.00 Uhr
(Wiederholung vom Samstag)

Filme:

Donald, der als Bote arbeitet, muß ein Päckchen befördern. Und das auch noch am Freitag, dem 13.!

Darkwing Duck: Kiki ist sauer, weil sie immer noch wie ein kleines Mädchen behandelt wird. Und als sie auch noch Darkwing aus einer brenzligen Situation rettet, steigt ihr das ziemlich zu Kopf.

Chip und Chap nehmen den Rubin von der Laserkanone, um Drake zu befreien. Doch als sie ins Polizeirevier kommen, stellen sie fest, daß Drake gekidnappt wurde.

Das Geheimnis von Lost Creek: Travis gelingt es zwar, Robert zu befreien, doch da bricht in der Mine Feuer aus. Jeder rennt um sein Leben, denn der Stollen kann jederzeit in die Luft fliegen.

Neben Quack gibt es natürlich auch Piloten, die nicht ständig Bruchlandungen hinlegen. Im Studio zu Gast sind einige junge **Modellbauer,** die ihre fliegenden Kisten mitgebracht haben.

Antje, Ralf und Stefan besuchen einen Urwald. Der liegt jedoch nicht in Afrika oder in Südamerika, sondern ganz nah bei uns – auf der **Insel Rügen.**

Beim großen Studiospiel geht es in dieser Woche um das **Disney-Wissen** der Zuschauer.

Ihren ersten Hit hatte die Gruppe **„Culture Beat“** mit dem Titel „Erdbeermund“. Heute stellt sie ihre neueste Single „Go to get it“ vor.

Um Flugzeugmodelle geht es in der heutigen Folge des Disney-Clubs

Musikalische Gäste: die Gruppe „Culture Beat“

…ALLES GUT

NÄCHSTE WOCHE IM MICKY MAUS MAGAZIN

MICKY MAUS-Detektive

lösen selbst die schwierigsten Fälle!

SPEZIAL AGENTEN-PASS

Mit Decoderscheibe und Decoderstreifen. Zum Schreiben und zum Entschlüsseln geheimer Texte!

Außerdem wieder

spannende Kriminalfälle

zu lösen!

- Kater Karlos Alibi
- Eine heiße Spur
- Der doppelte Kragenzwerg

4 Sammelkarten